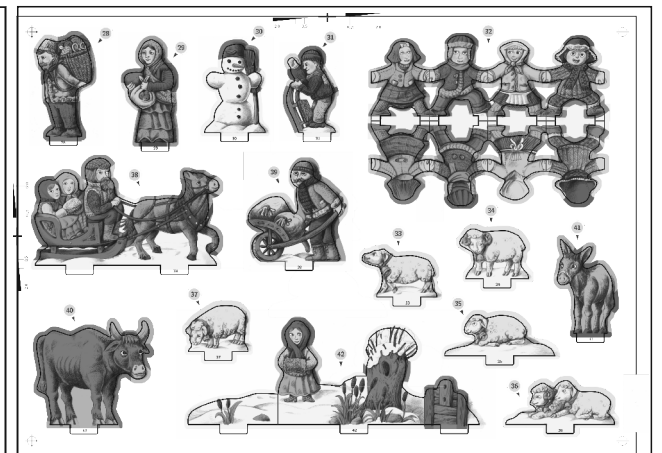
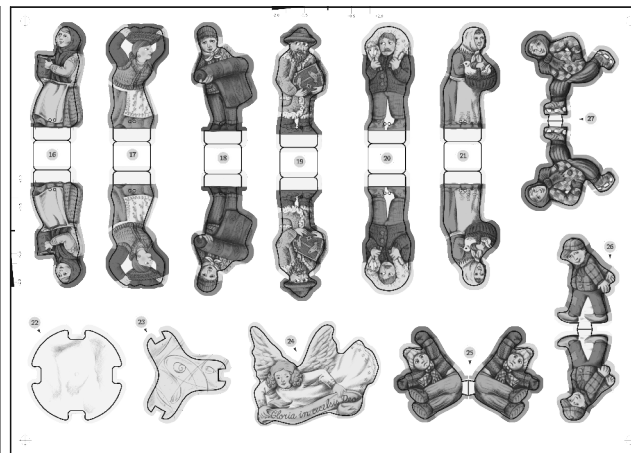
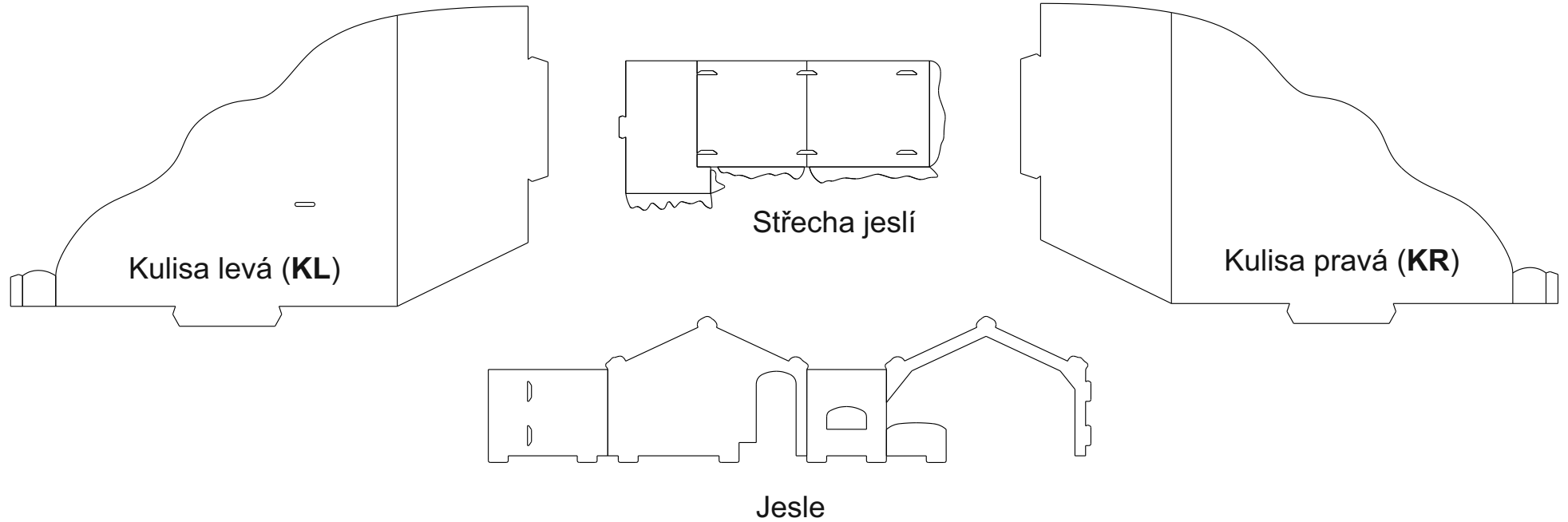


Pohyblivý betlém

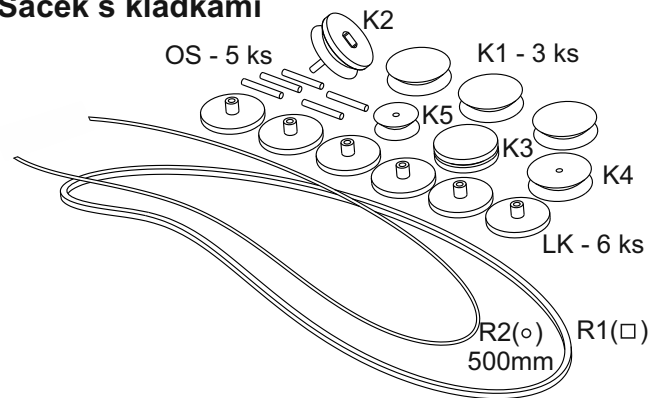
stavebnice pohyblivého betlému

Návod na sestavení

0. Kontrola obsahu balení



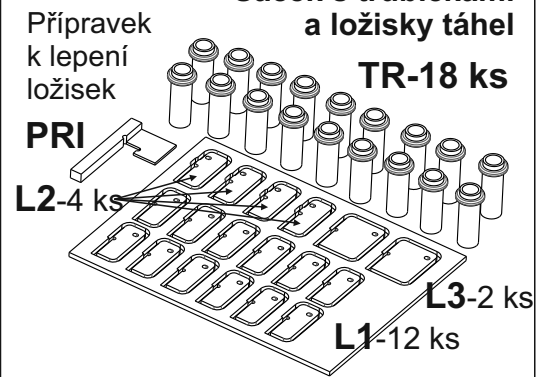
Sáček s kladkami



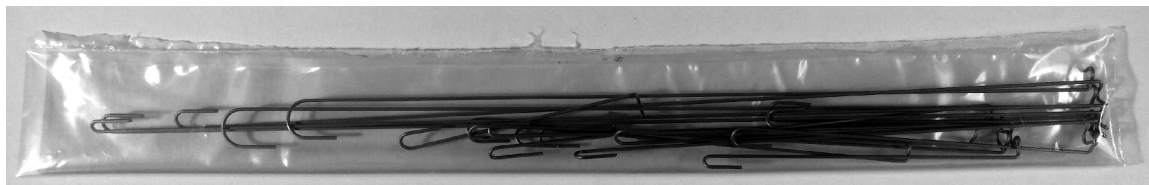
Sáček s motorem a elektronikou



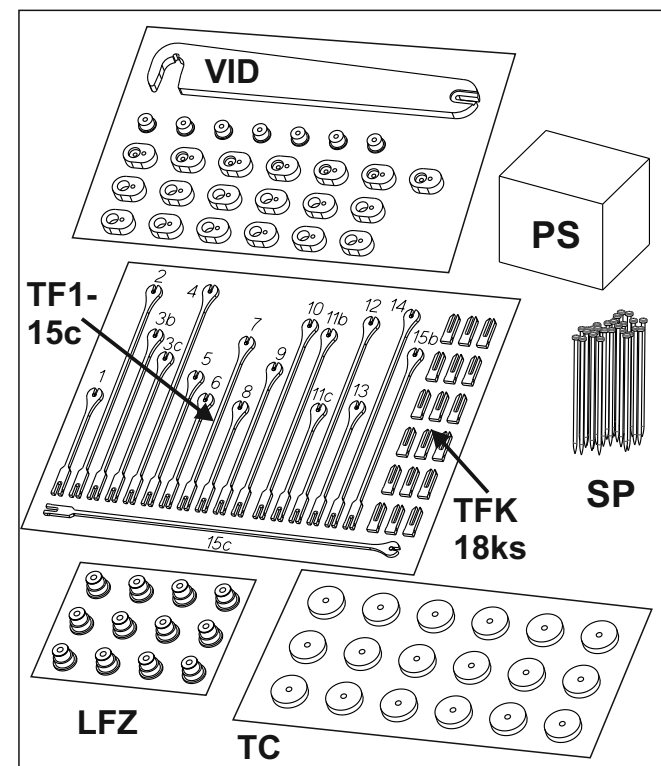
Sáček s trubičkami a ložisky táhel



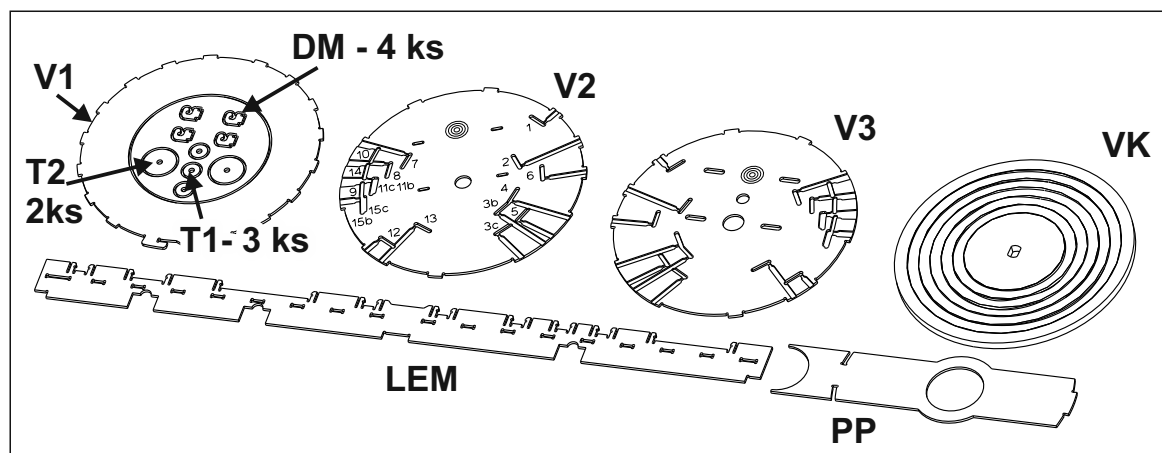
Sáček s kovovými táhly



Sáček s díly ovládání figurek



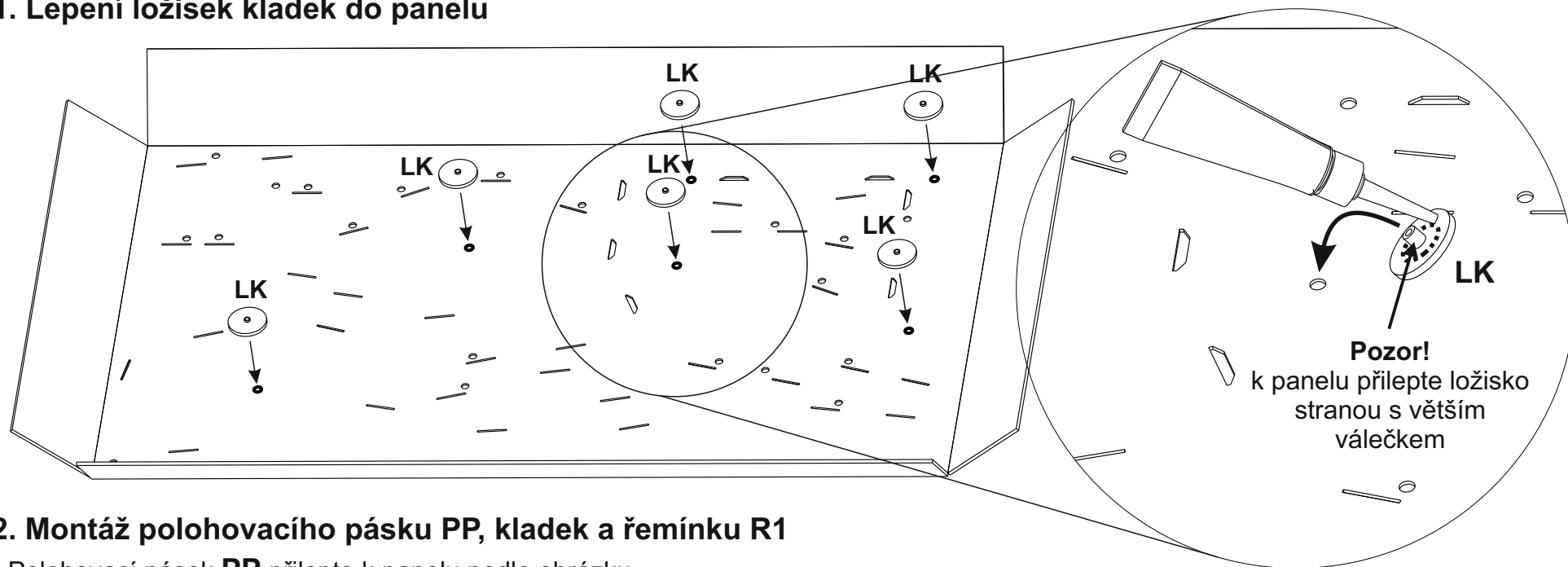
Sáček s vačkostrojem



Hliníkový drát 350 mm

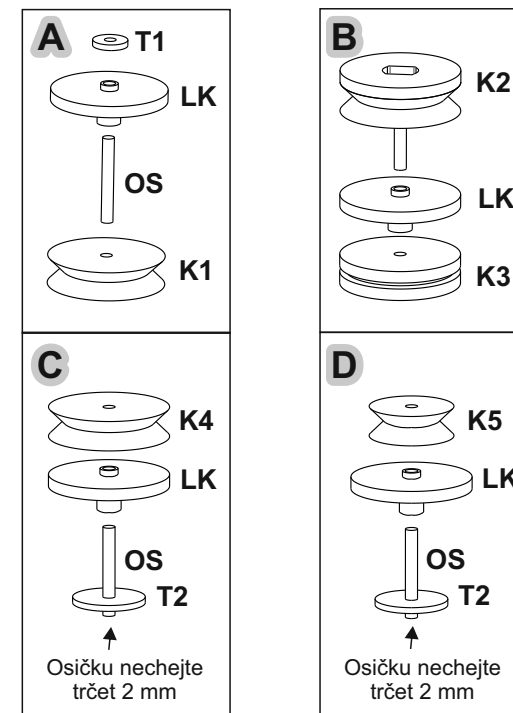
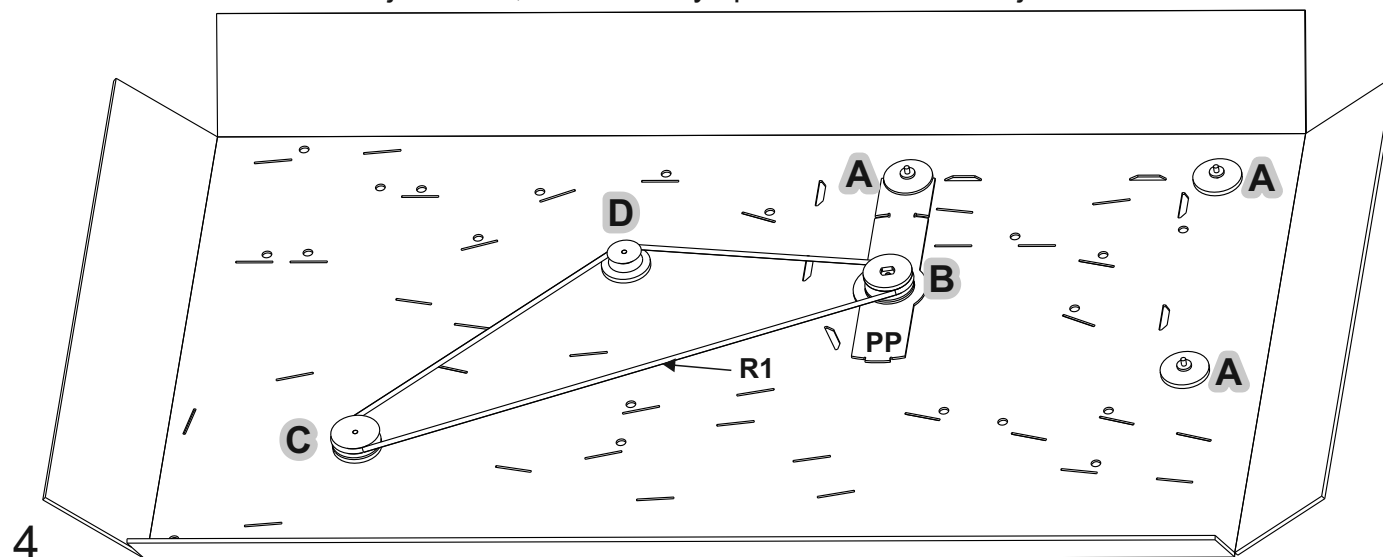
Hliníkový drát 250 mm

1. Lepení ložisek kladek do panelu

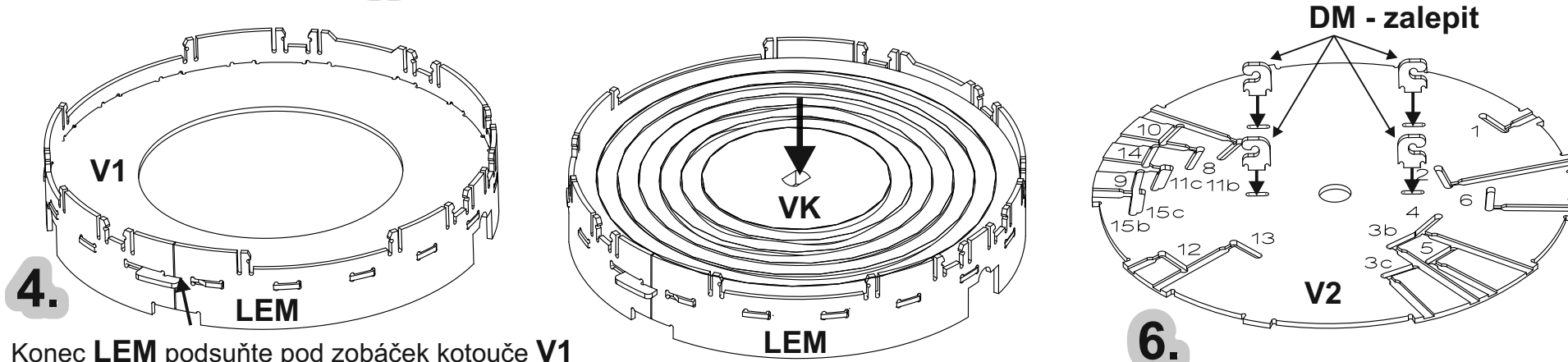
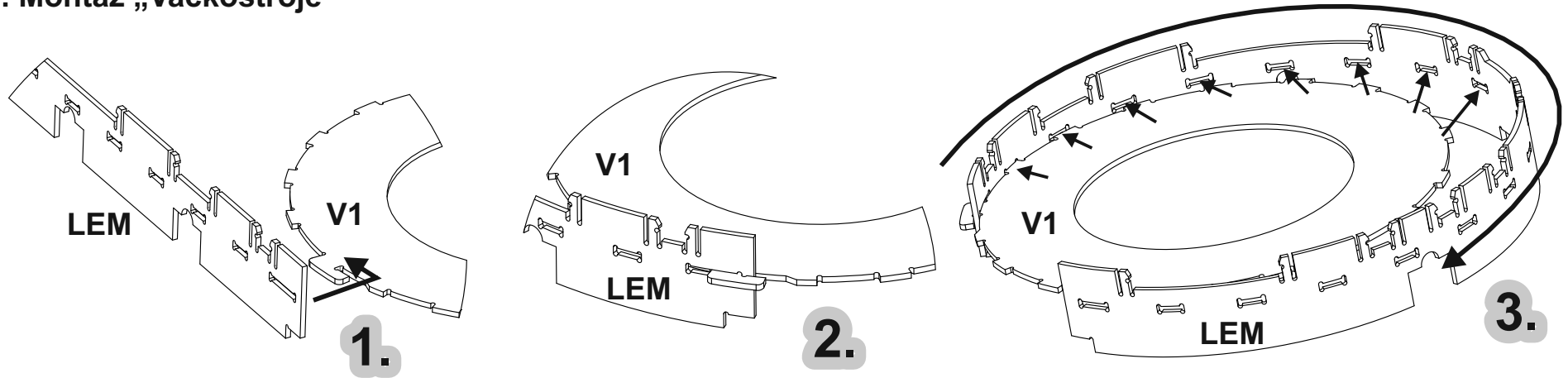


2. Montáž polohovacího pásku PP, kladek a řemínku R1

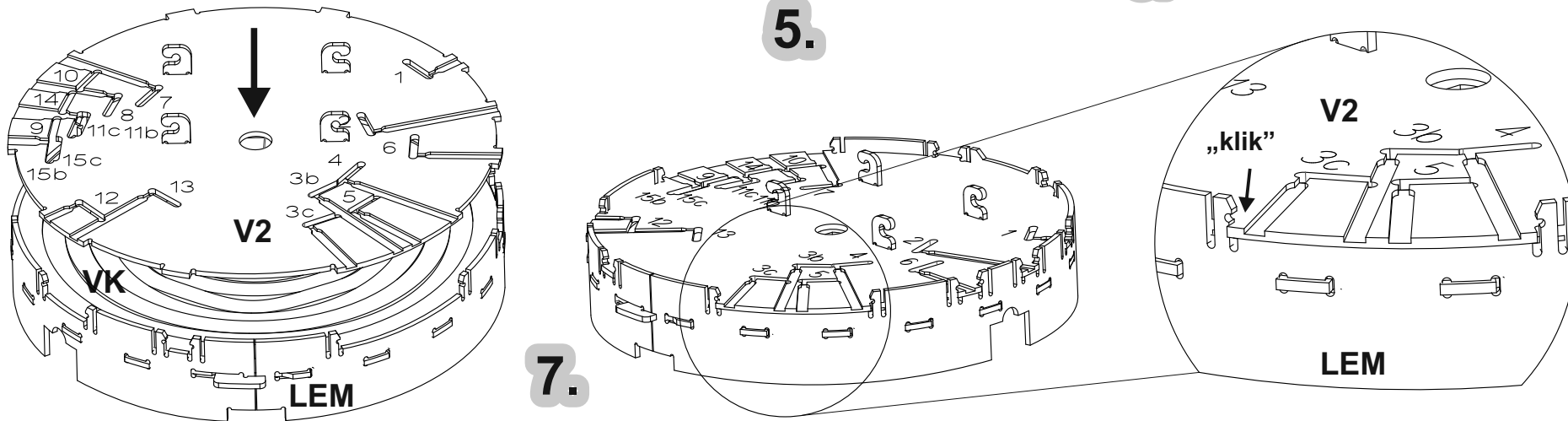
- Polohovací pásek **PP** přilepte k panelu podle obrázku
- Kladky nasuňte na osičky, zasuňte do ložisek **LK** a z druhé strany nasadte kladky nebo plastové terčiky T1, T2 Podle obrázků **A, B, C, D**. (Pohled na kladky je z rubu panelu, pohled z lícové strany panelu je na str 6.)
- Nasadte řemínek **R1** a ujistěte se, že se kladky společně volně otáčejí.



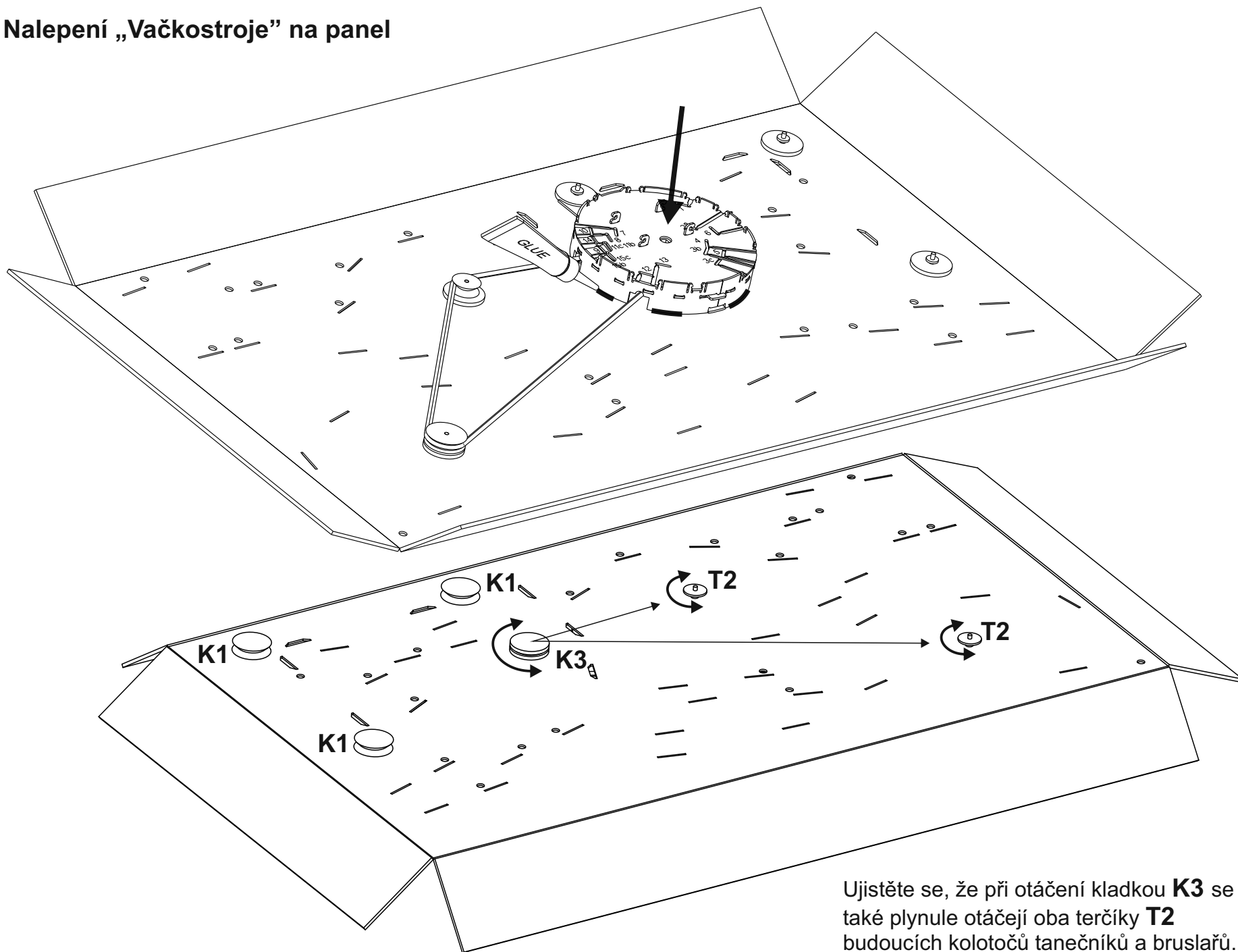
3. Montáž „Vačkostroje“



Konec LEM podsúňte pod zobaček kotouče V1

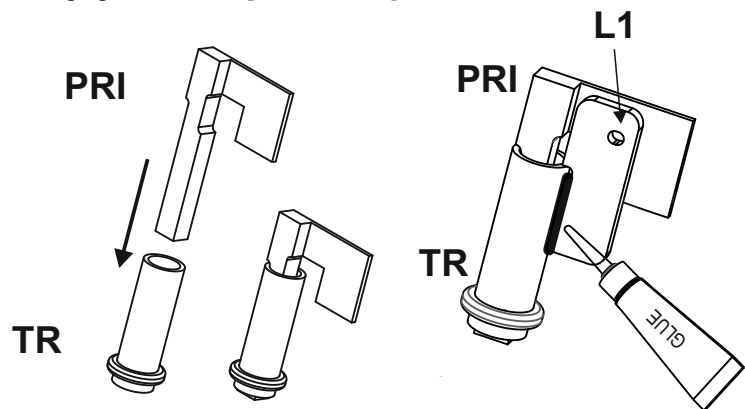


4. Nalepení „Vačkostroje” na panel



Ujistěte se, že při otáčení kladkou **K3** se také plynule otáčejí oba terčíky **T2** budoucích kolotočů tanečníků a bruslařů.

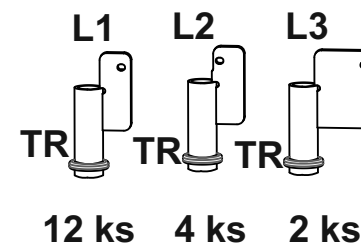
5. Lepení ložisek L1, L2, L3 k trubičkám TR a jejich zalepení do panelu



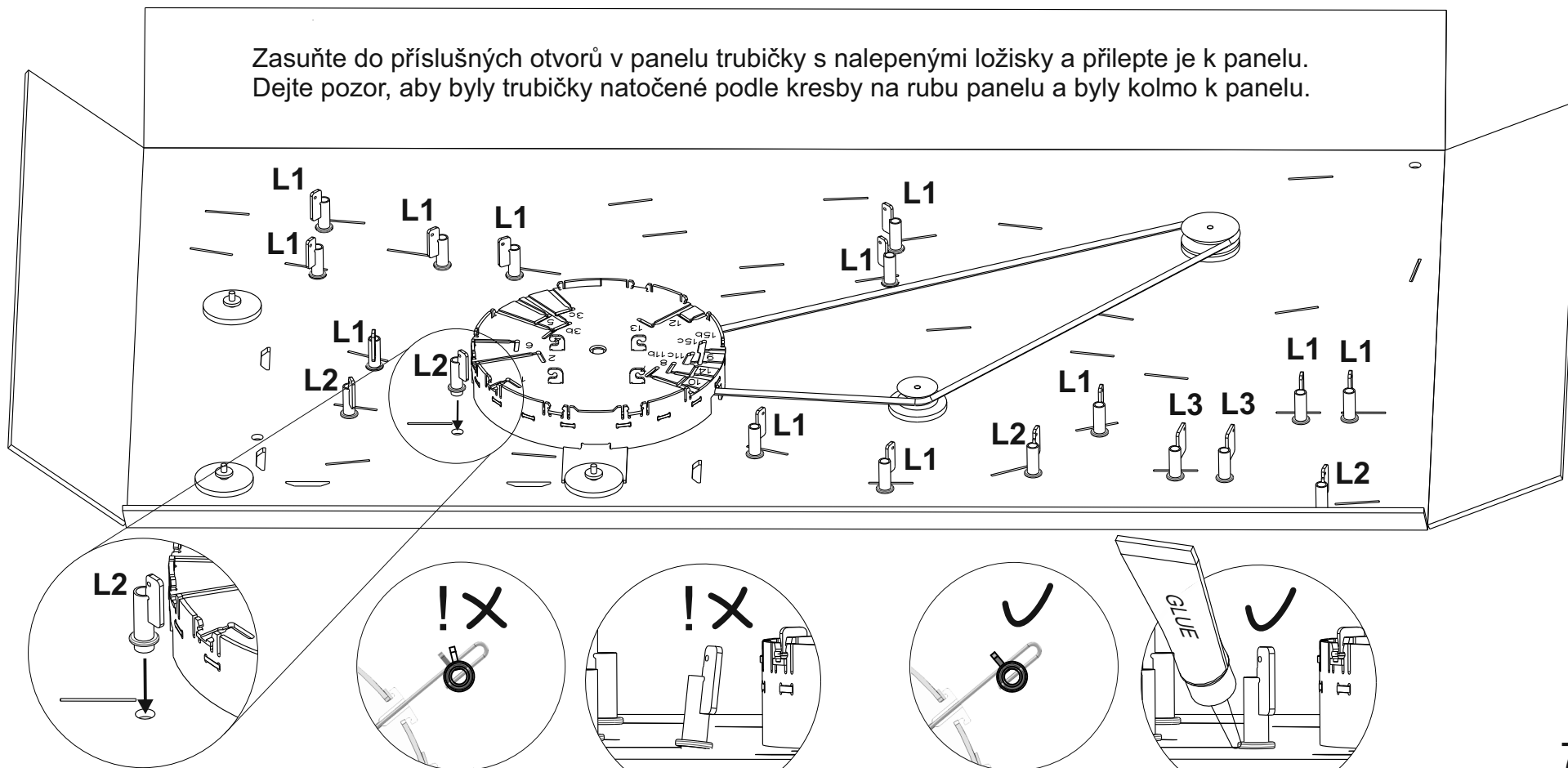
Přiložte ložisko **L1** na doraz k trubičce **TR** a přidržte prsty nebo pinzetou spolu s přípravkem, přípravek slouží k zajištění správné polohy ložiska na trubičce. Do spoje podle obrázku kápněte malou kapku lepidla.

Naneste lepidlo i na opačnou stranu ložiska, po 10 sekundách vytáhněte přípravek a trubičku s ložiskem nechte volně ležet, než ztuhne lepidlo.

4. Podobně přilepte k trubičkám dalších 11 ložisek **L1**, 4 ložiska **L2** a 2 ložiska **L3**

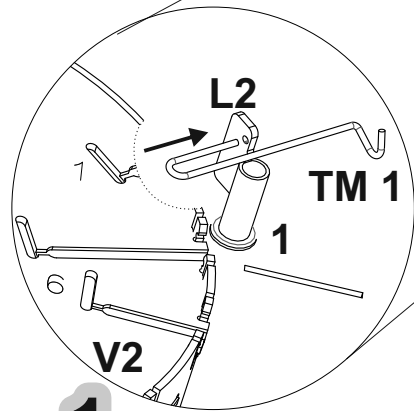
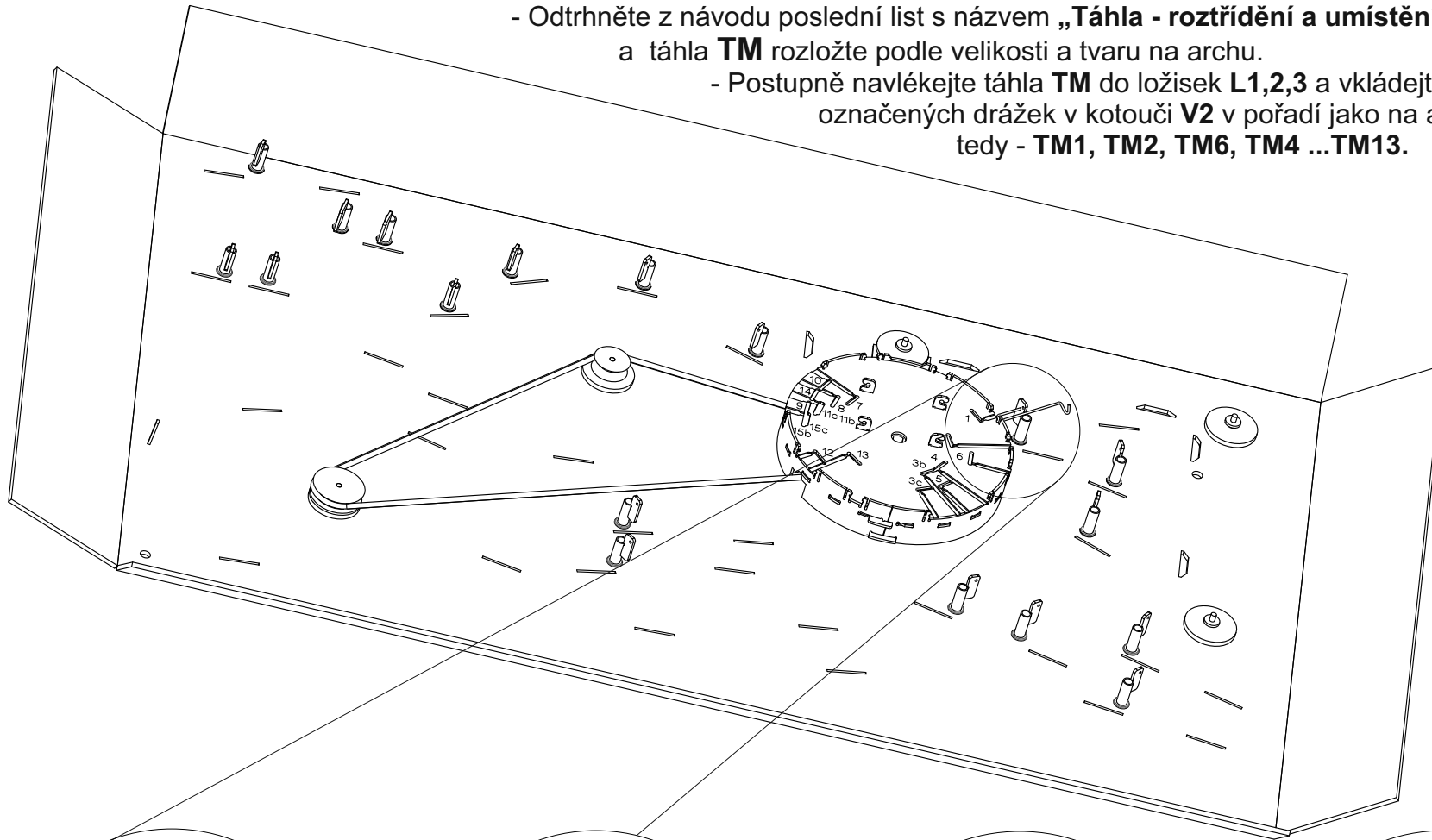


Zasuňte do příslušných otvorů v panelu trubičky s nalepenými ložisky a přilepte je k panelu. Dejte pozor, aby byly trubičky natočené podle kresby na rubu panelu a byly kolmo k panelu.



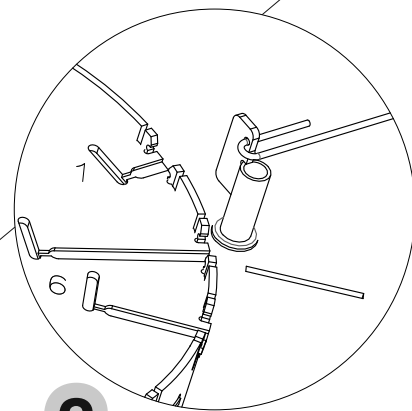
6. Montáž táhel TM 1 - TM 15c

- Odtrhněte z návodu poslední list s názvem „**Táhla - rozřídění a umístění na vačkostroji**” a táhla **TM** rozložte podle velikosti a tvaru na archu.
- Postupně navlékejte táhla **TM** do ložisek **L1,2,3** a vkládejte do příslušných označených drážek v kotouči **V2** v pořadí jako na archu shora dolů, tedy - **TM1, TM2, TM6, TM4 ...TM13**.

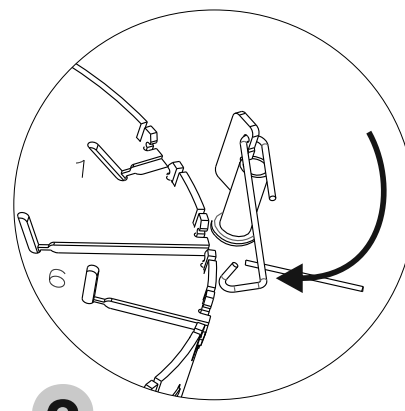


8

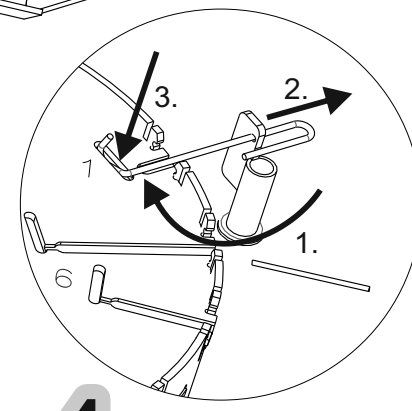
1.



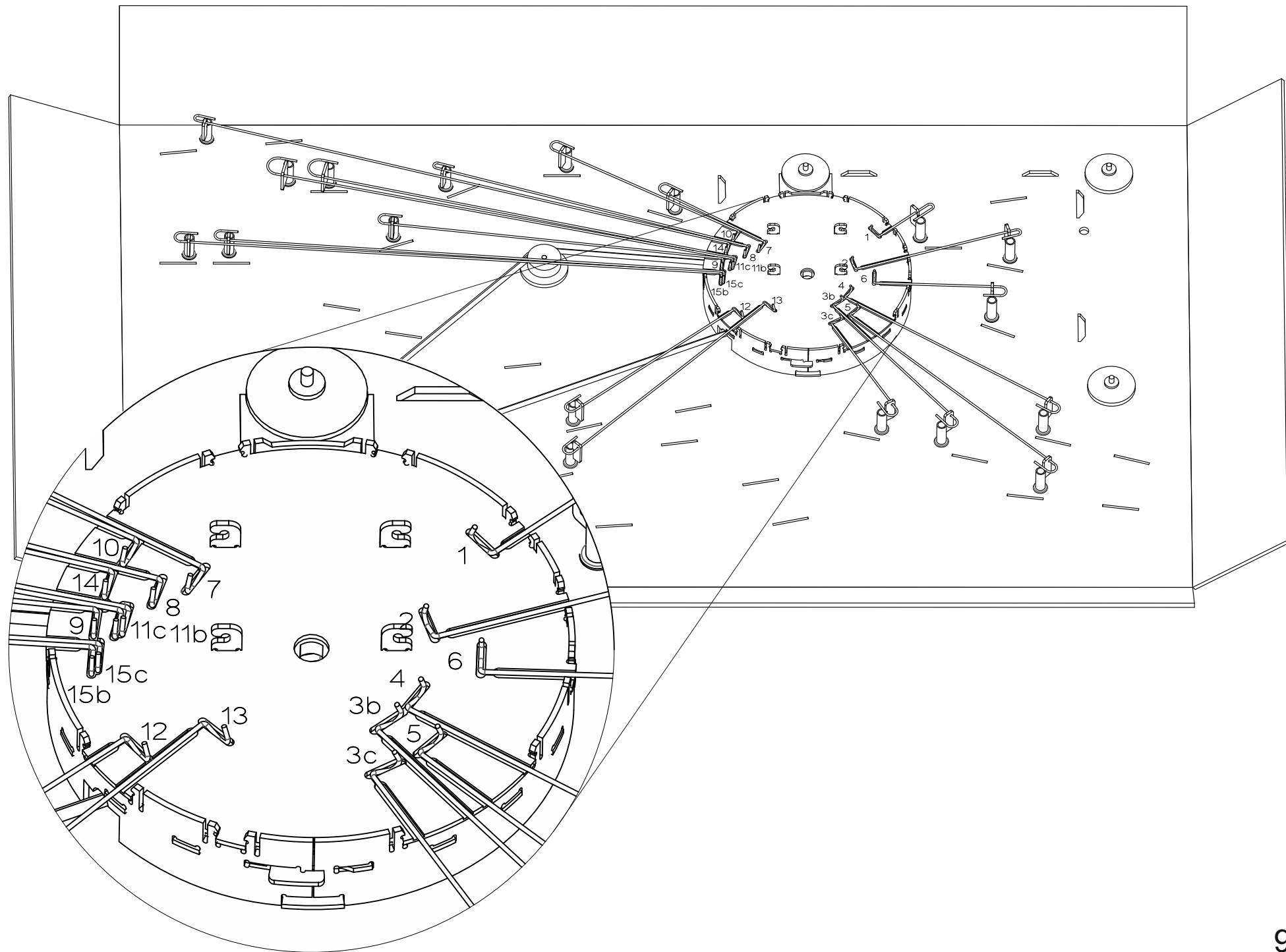
2.

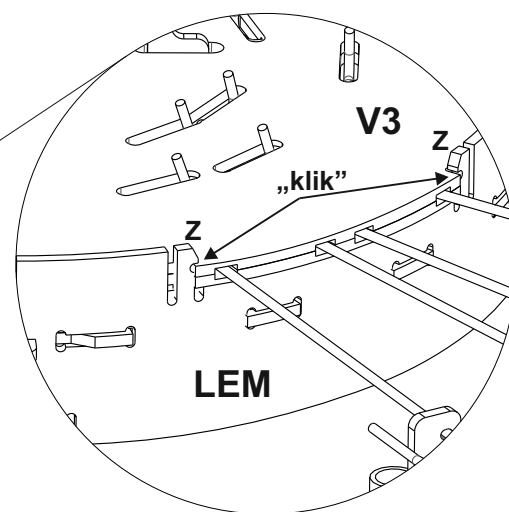
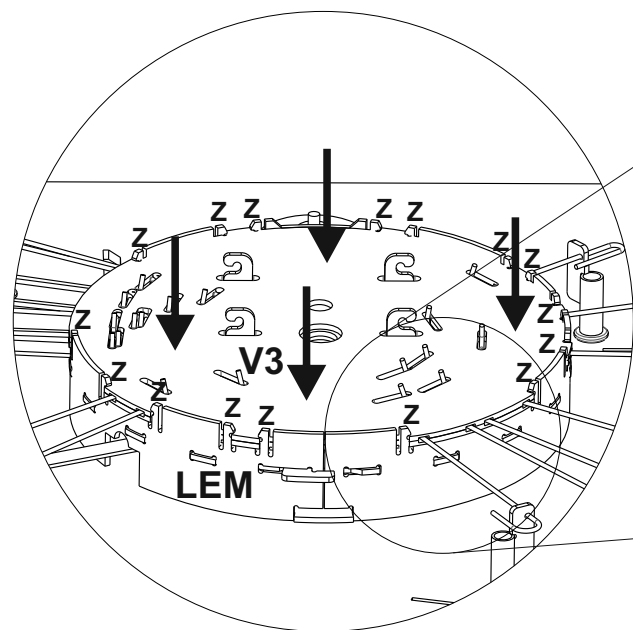
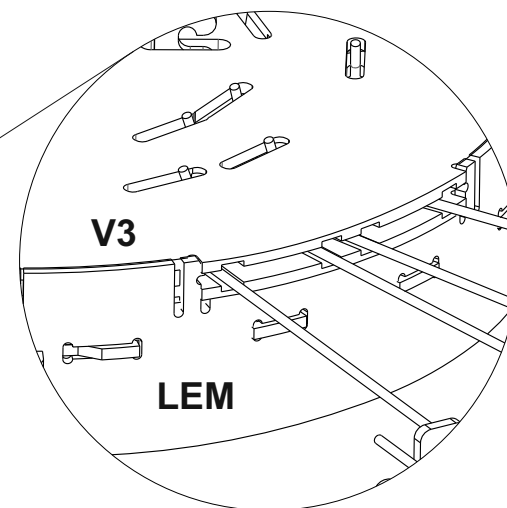
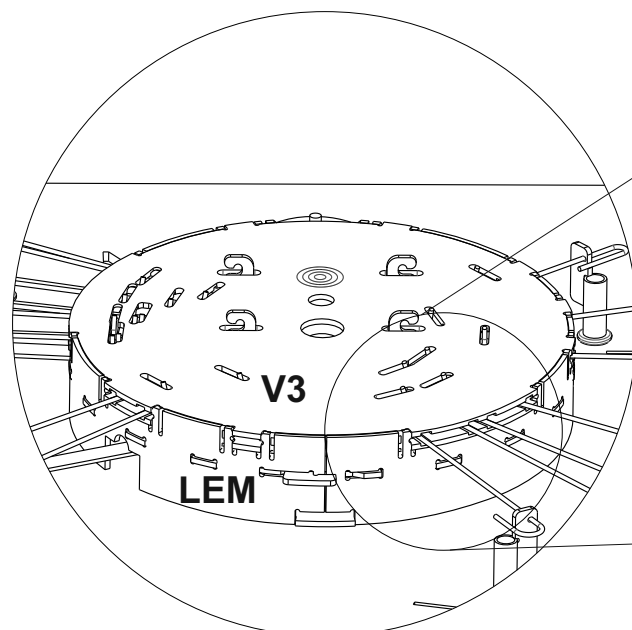
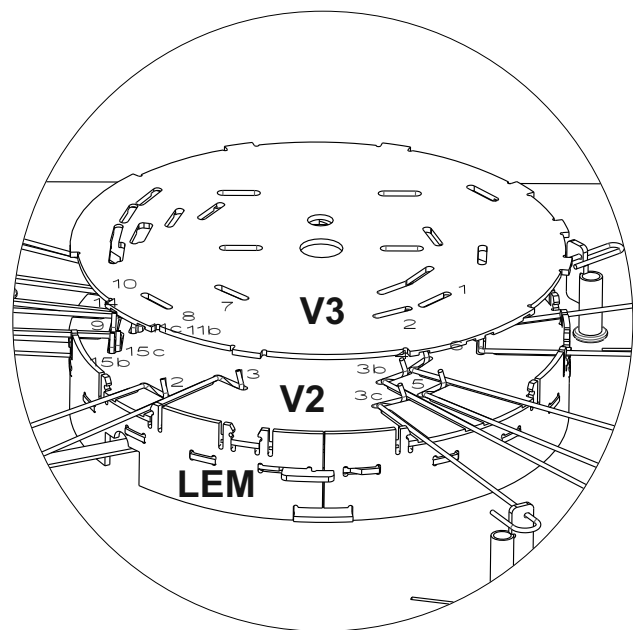


3.



4.

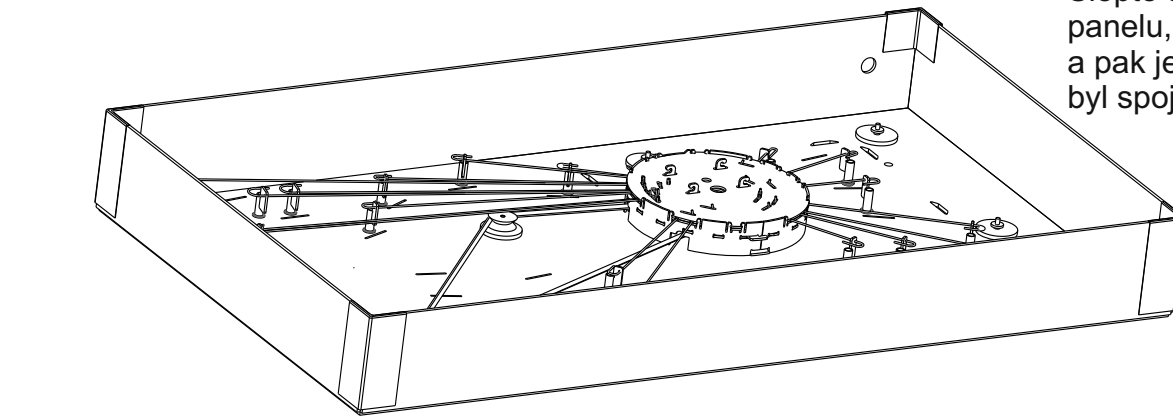
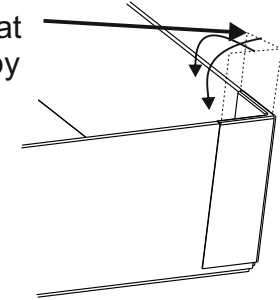




- Zkontrolujte, zda jsou všechna táhla **TM** usazena v drážkách kotouče **V2**
- Opatrně nasadte kotouč **V3** na lem kotoučů **LEM** (aby táhla **TM** nevypadla z drážek kotouče **V2**)
- Zatlačte prsty na kotouč **V3** na 4 místech zároveň až „zacvakne“ pod západky **Z** lemu kotoučů **LEM**
- Zkontrolujte, zda je kotouč po celém obvodu zajištěn západkami **Z** a leží na kotouči **V2**.
- Zkontrolujte, zda se všechna táhla **TM** zcela volně pohybují, případně jimi trochu zahýbejte, aby si sedla na své místo a uvolnila se.

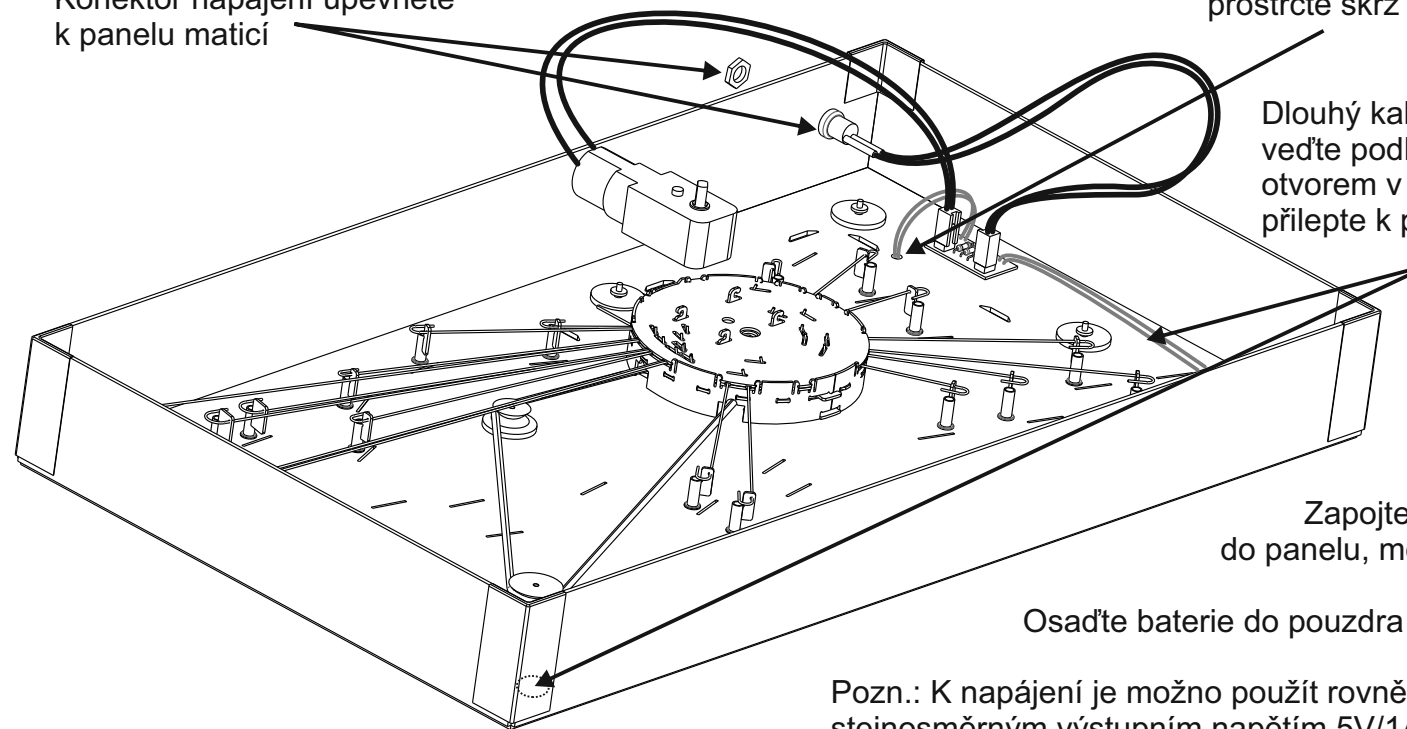
7. Slepění rožků panelu, montáž motoru a elektroniky

Slepte samolepkami rohy bočnic panelu, nechejte samolepky přechnít a pak je založte a zalepte dovnitř, aby byl spoj pevnější



Konektor napájení upevněte k panelu maticí

Krátký kablík s LED osvětlením jeslí prostrčte skrz otvor v panelu

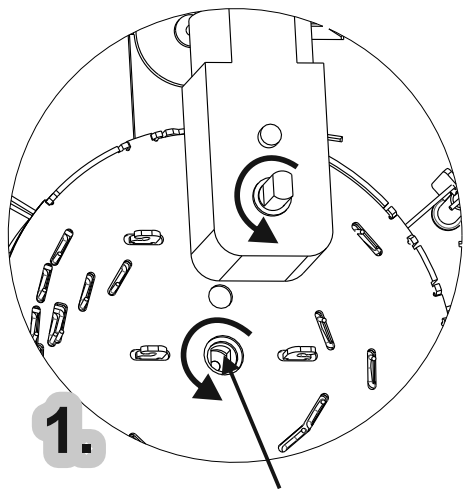


Dlouhý kablík s LED osvětlením celého betlému veďte podle kresby na rubu panelu a protáhněte otvorem v panelu v protějším rohu. Kablík přilepte k panelu samolepkami

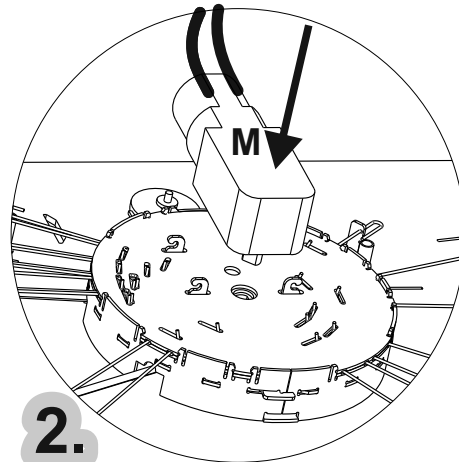
Zapojte elektroniku podle obrázku a osadte do panelu, motor nechejte zatím volně.

Osadte baterie do pouzdra a připojte k pouzdru napájecí kablík.

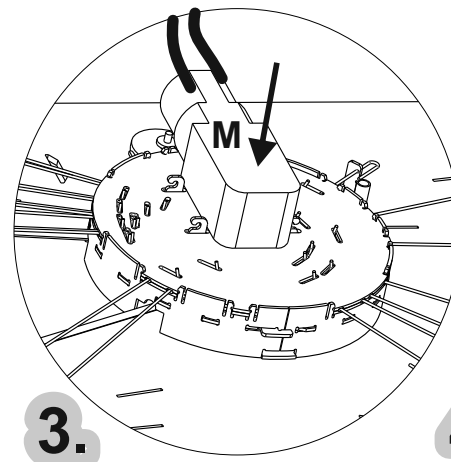
Pozn.: K napájení je možno použít rovněž univerzální síťový adaptér se stejnosměrným výstupním napětím 5V/1A a souosým konektorem 5,5/2,1 mm



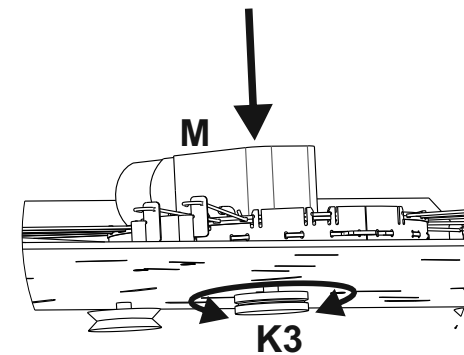
1.



2.



3.

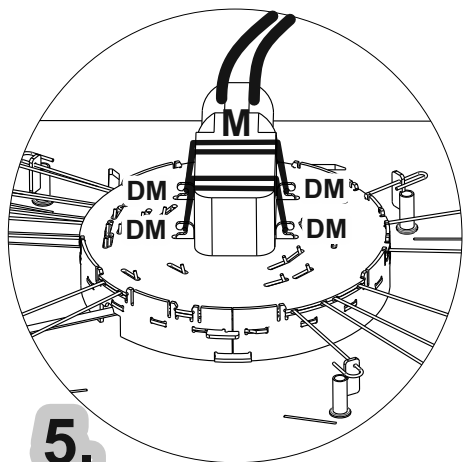


4.

Otáčejte kladkou **K3** na líci panelu a tlačte zlehka na motor, až zapadne uvnitř „vačkostroje“ do drážky kladky **K2**.

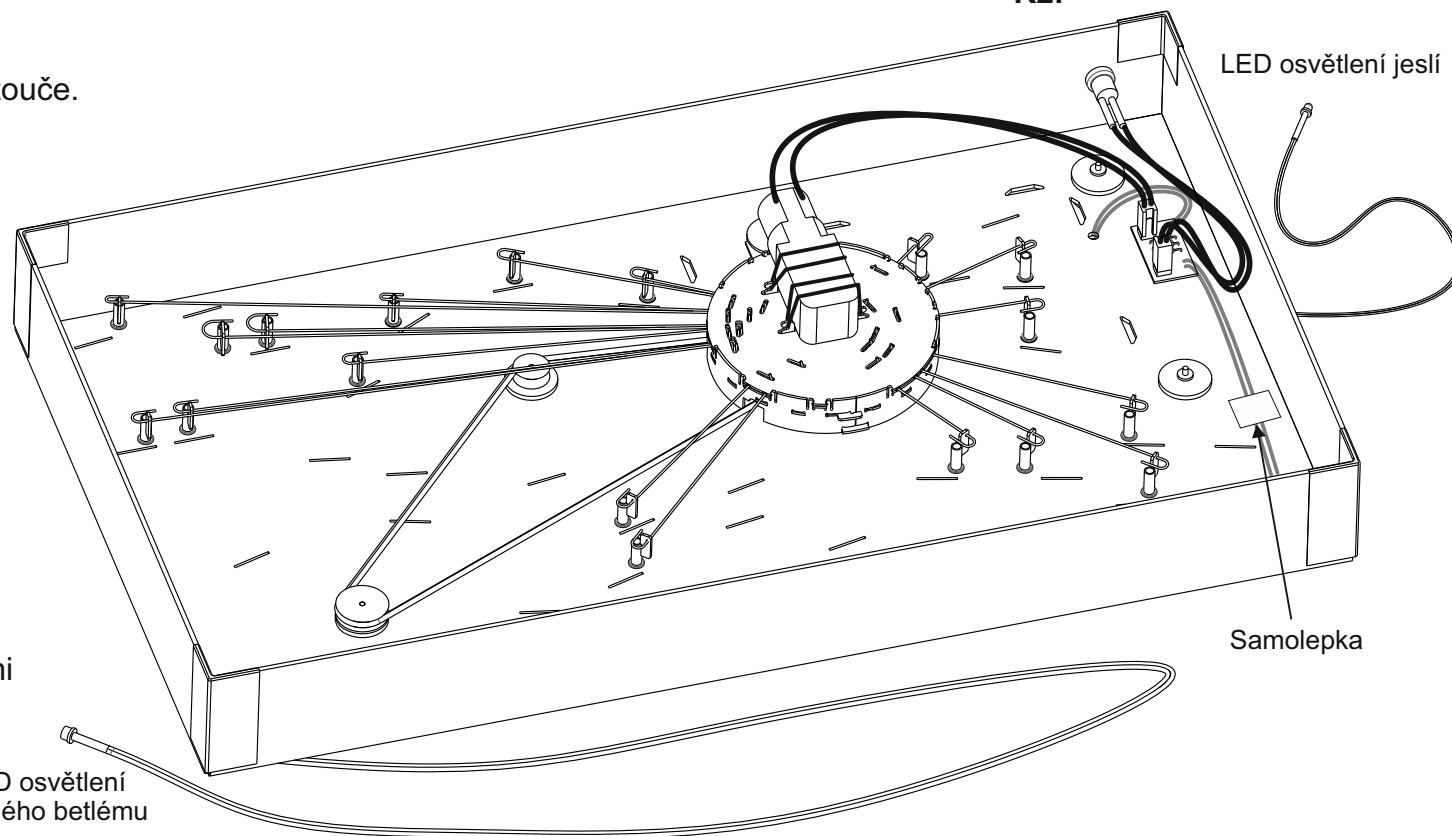
Připojte napájení, nechejte motor otáčet a vypněte jej v okamžiku, kdy je osa motoru v zobrazené poloze.

Do stejné polohy natočte pomocí šroubováku drážku vačkového kotouče.

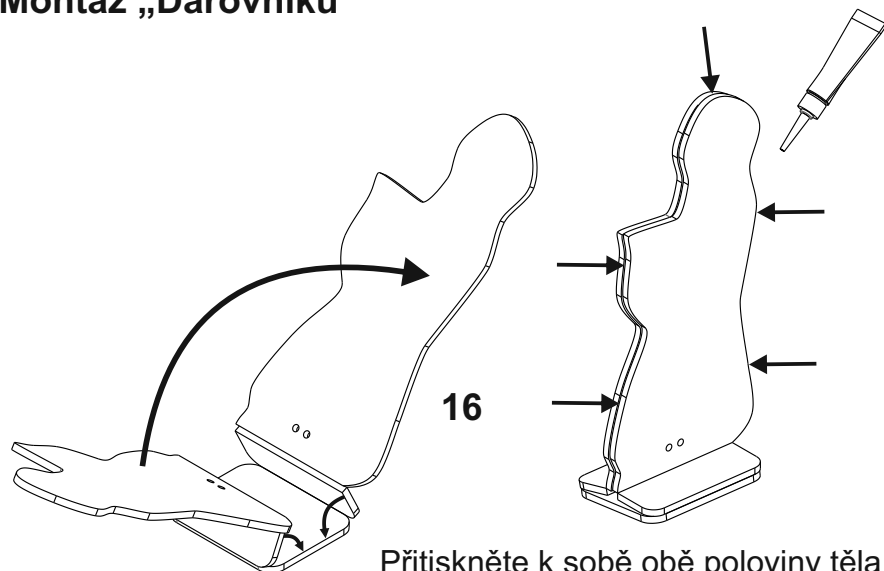


5.

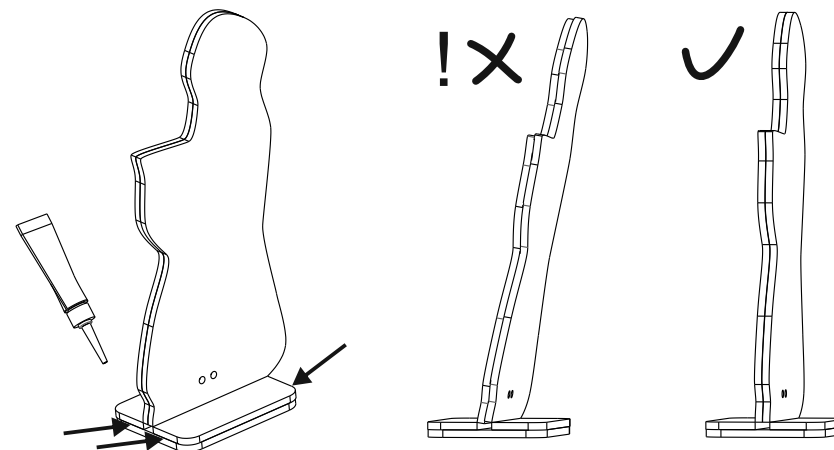
Motor upevněte dvěma gumovými kroužky zaháknutými k držákům motoru **DM**



8. Montáž „Darovníků“

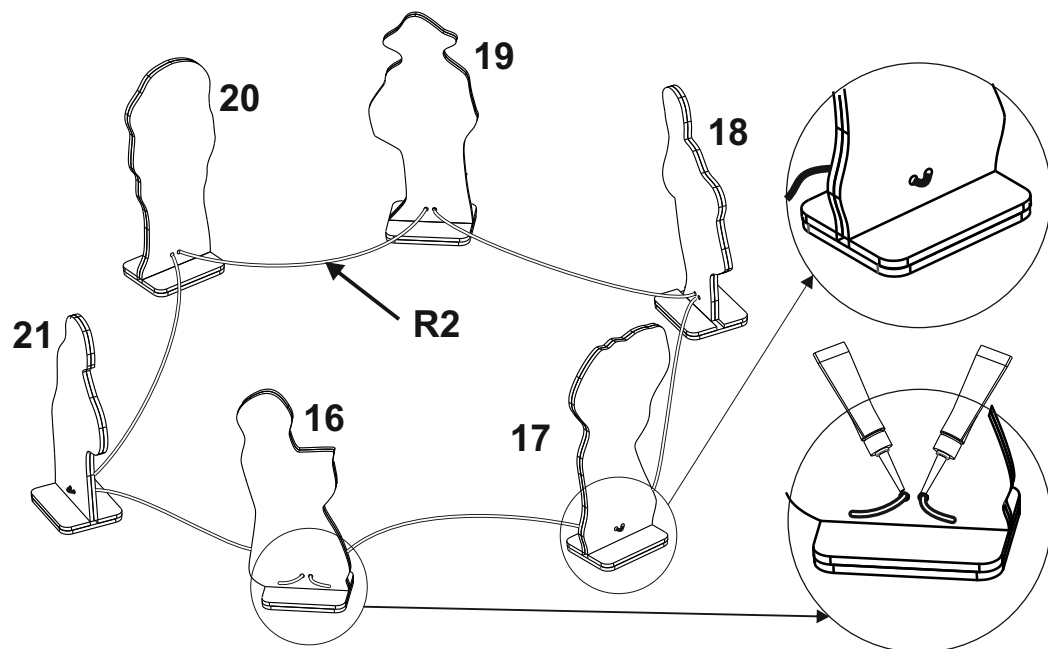


Přitiskněte k sobě obě poloviny těla tak, aby se jejich kontury kryly a na několika místech po obvodu kápněte lepidlo tak, aby vsáklo dovnitř mezi slepované plochy. Pár vteřin počkejte, než lepidlo dily slepí.

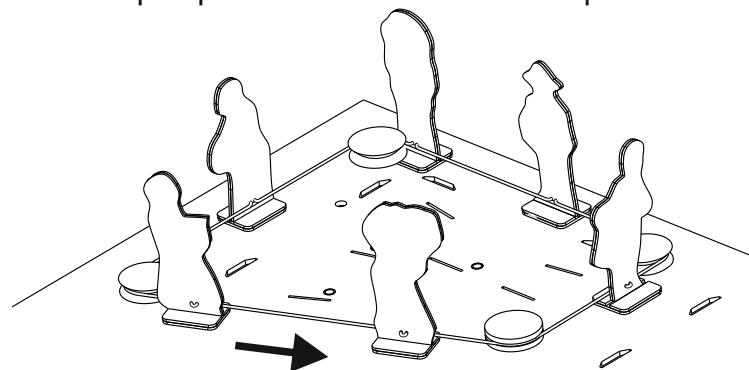


Stiskněte k sobě podstavec tak aby byl kolmo k tělu a zakápněte lepidlem tak aby vsáklo mezi slepované plochy

Stejným způsobem slepte ostatní „darovníky - 17 až 21

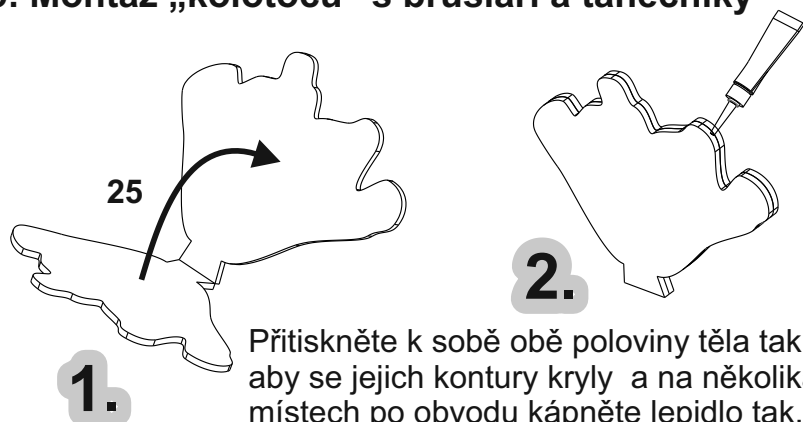


Darovníky navlékněte na gumové vlákno R2 (dírký ve figurkách případně rozšiřte) a rozmístěte ve stejných vzdálenostech na gumovém vláknu. Konce gumového vlákna přilepte v dírkách darovníka 16 podle obrázku.

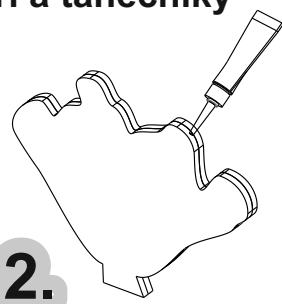


Darovníky nasadte na kladky a zapněte napájení, darovníci se mají plynule posouvat po své dráze ve směru šipky.

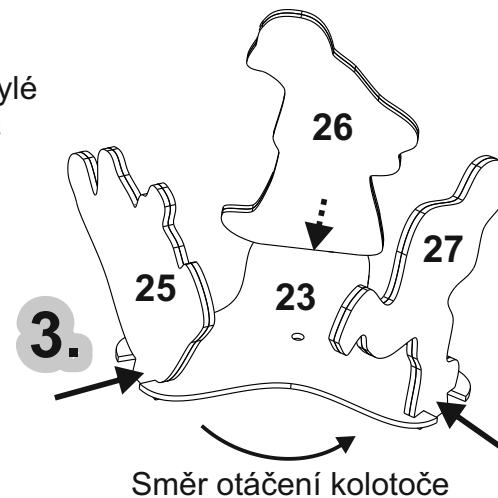
9. Montáž „kolotočů” s bruslaři a tanečníky



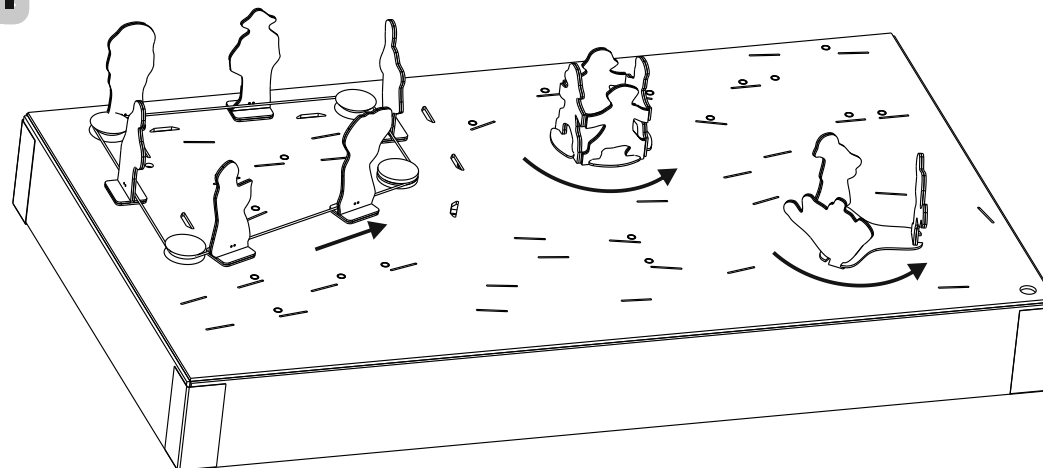
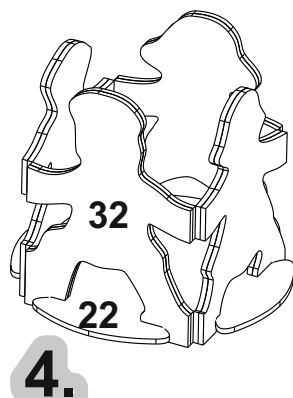
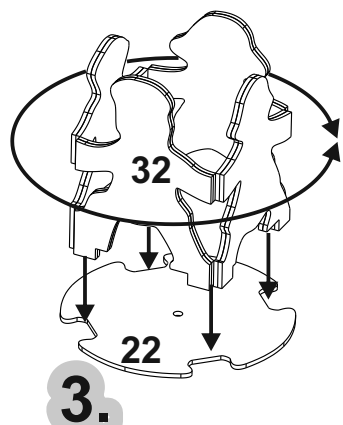
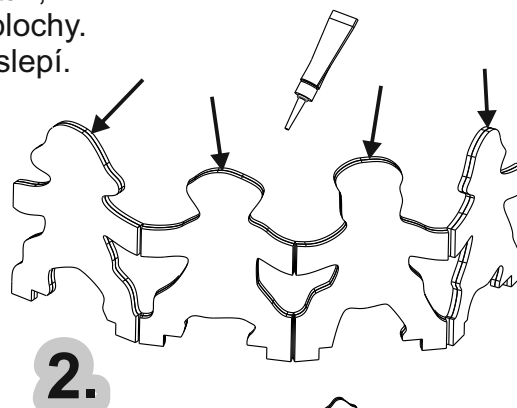
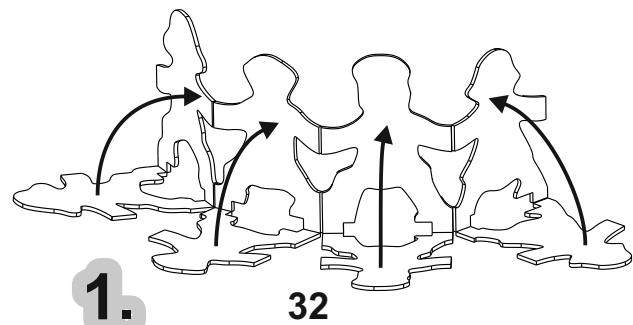
Přitiskněte k sobě obě poloviny těla tak, aby se jejich kontury kryly a na několika místech po obvodu kápněte lepidlo tak, aby vsáklo dovnitř mezi slepované plochy. Pár vteřin počkejte, než lepidlo dily slepí.



Stejným způsobem slepte zbylé bruslaře - figurky č. 26 a 27 a nasadte je podle šipek na kolotoč bruslařů - díl č.23. Bruslaře můžete ke kolotoči přilepit.

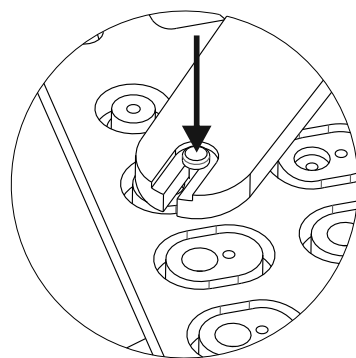
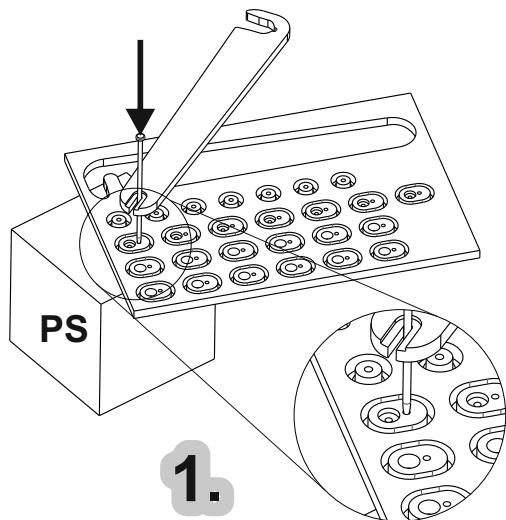


Slepte jednotlivá těla tanečníků po obvodu stejně, jako bruslaře.

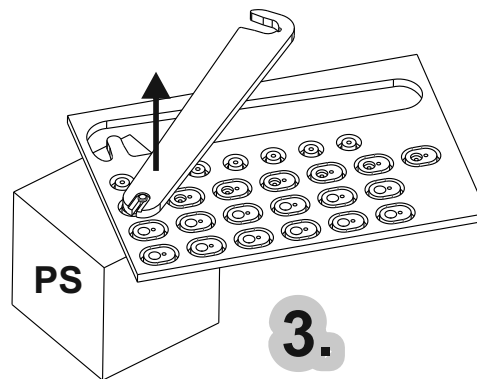


Nasadte kolotoče tanečníků a bruslařů na osičky, připojte napájení a zkontrolujte zda se kolotoče otáčejí plynule, tanečníci rychleji, bruslaři pomaleji. Pozn.: Kolotoče můžete k terčům T2 přilepit.

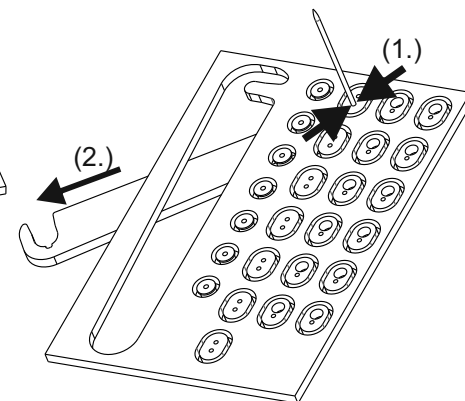
8. Montáž pohyblivých figurek



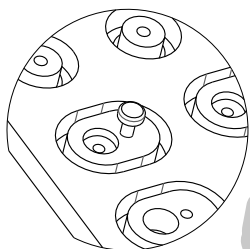
Špendlík zapíchněte až na doraz k vidličce



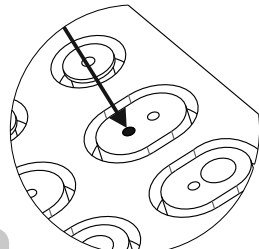
Špendlík pomocí vidličky vytáhněte společně s celou destičkou ložisek figurek z podložky PS



Špendlík odcvakněte kleštičkami těsně u povrchu destičky (1.) a vidličku vytáhněte (2.).



Pohled ze strany hlavičky špendlíku



Pohled z opačné strany - zatlačte kousek špendlíku po ucvaknutí aby nevyčíníval nad plochu kliky **KFP**

6. Stejným způsobem zapíchněte dalších 17 špendlíků do dírek klik **KFP** a **KFZ** podle obrázku a na zadní straně je ucvakněte.



Destička ložisek figurek

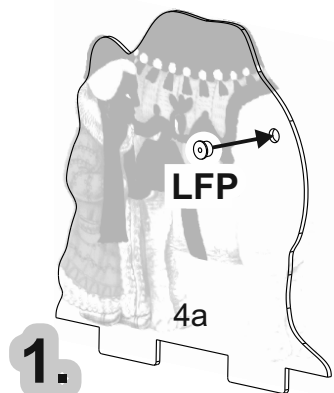
Ložiska figurek s pohyblivou částí vpředu - **LFP** 7 ks

Ovládací kliky figurek s pohyblivou částí vpředu - **KFP** 7 ks

Ovládací kliky figurek s pohyblivou částí vzadu - **KFZ** 11 ks

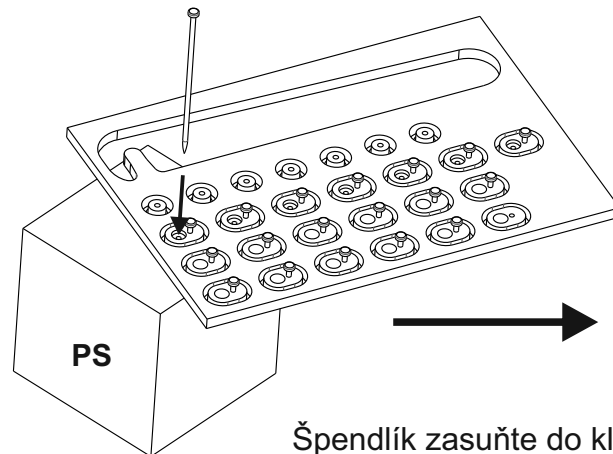
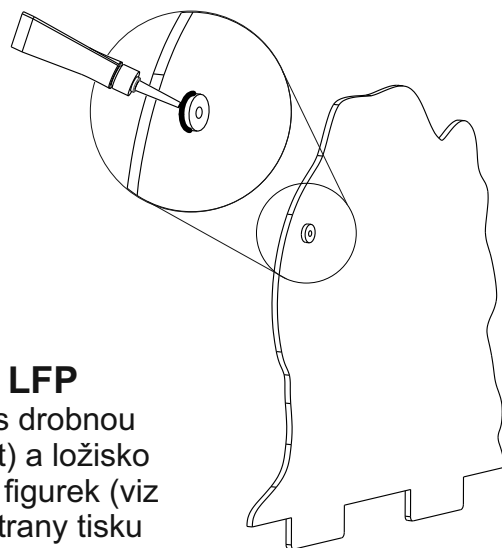
(jedna klika je navíc - bez špendlíku)

Montáž pohyblivých figurek s pohyblivou částí vpředu



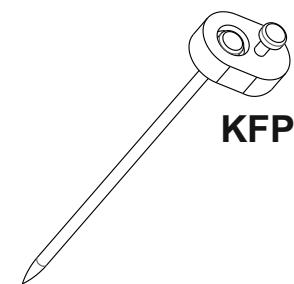
1.

Navlékněte do ložiska figurky **LFP** špendlík (bude se vám takto s drobnou součástkou lépe manipulovat) a ložisko vyloupněte z destičky ložisek figurek (viz str. 15). Ložisko zasuňte ze strany tisku na doraz do otvoru v pevné části figurky. Ložisko přilepte k figurce ze zadní strany figurky po celém obvodu ložiska - **POZOR! lepidlo se nesmí dostat dovnitř - do díry ložiska.** Pomoci si můžete špendlíkem, kterým kapku lepidla roztáhnete po obvodu ložiska.



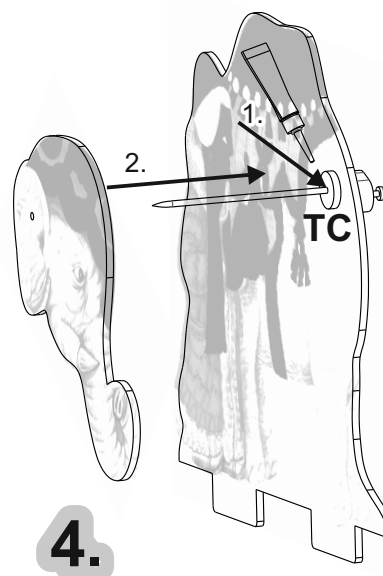
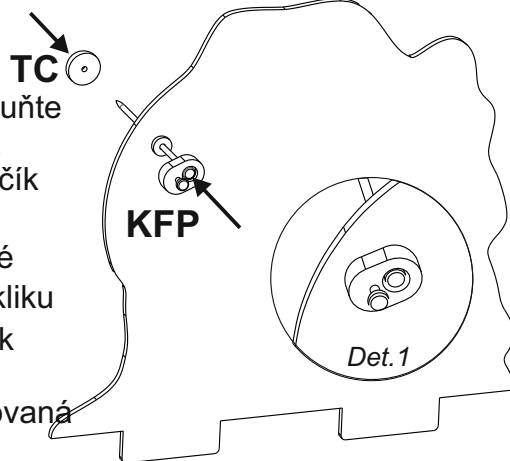
2.

Špendlík zasuňte do kliky **KFP** až na doraz podle obrázku a kliku **KFP** vyloupněte z destičky ložisek figurek



3.

Špendlík s klikou **KFP** zasuňte do ložiska figurky zezadu a zepředu na něj nasuňte terčík **TC**. Terčík napíchněte na špendlík proti polystyrenové podložce **PS**. Terčík **TC** i kliku **KFP** dotlačte až na doraz k figurce. **Pozor!** Hlavička špendlíku musí zůstat schovaná ve vybrání kliky (Det. 1)



4.

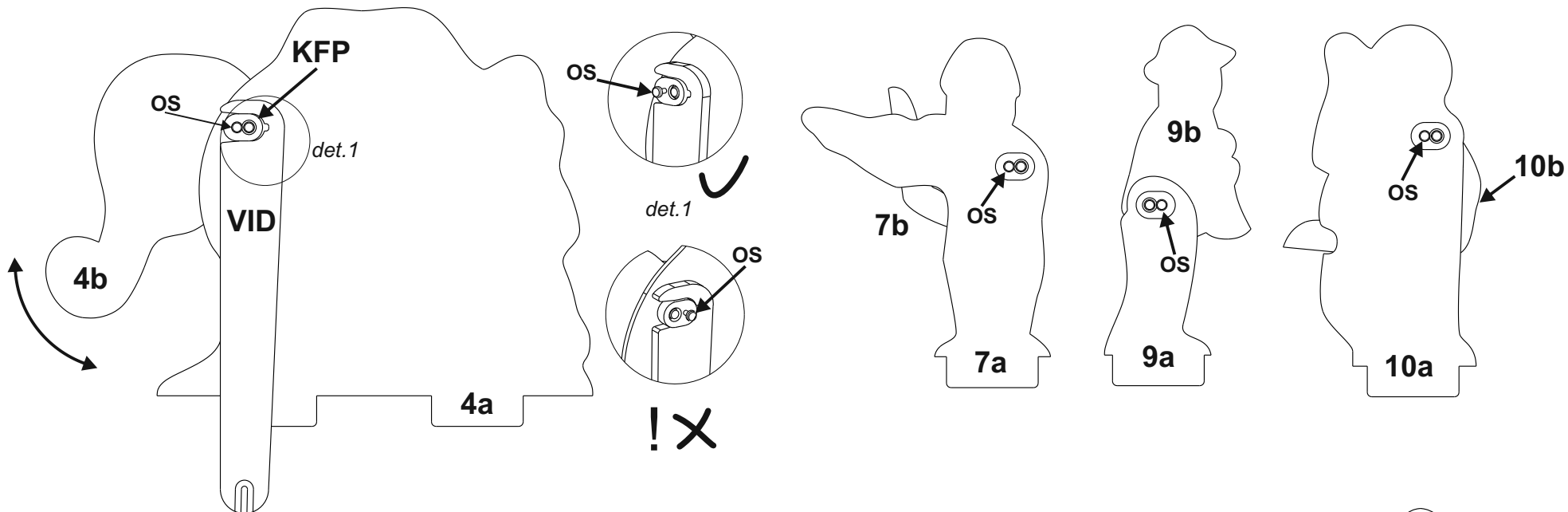
Kápněte v místě šipky 1. na terčík **TC** malou kapku lepidla, navlékněte na špendlík pohyblivou část a přilepte ji k terčíku **TC**.

5.

Ucvakněte kleštičkami špendlík těsně u pohyblivé části

6.

Pohyblivou část rozhybejte, případně lehce povytáhněte kliku **KFP**, aby se pohyblivá část pohybovala zcela volně.

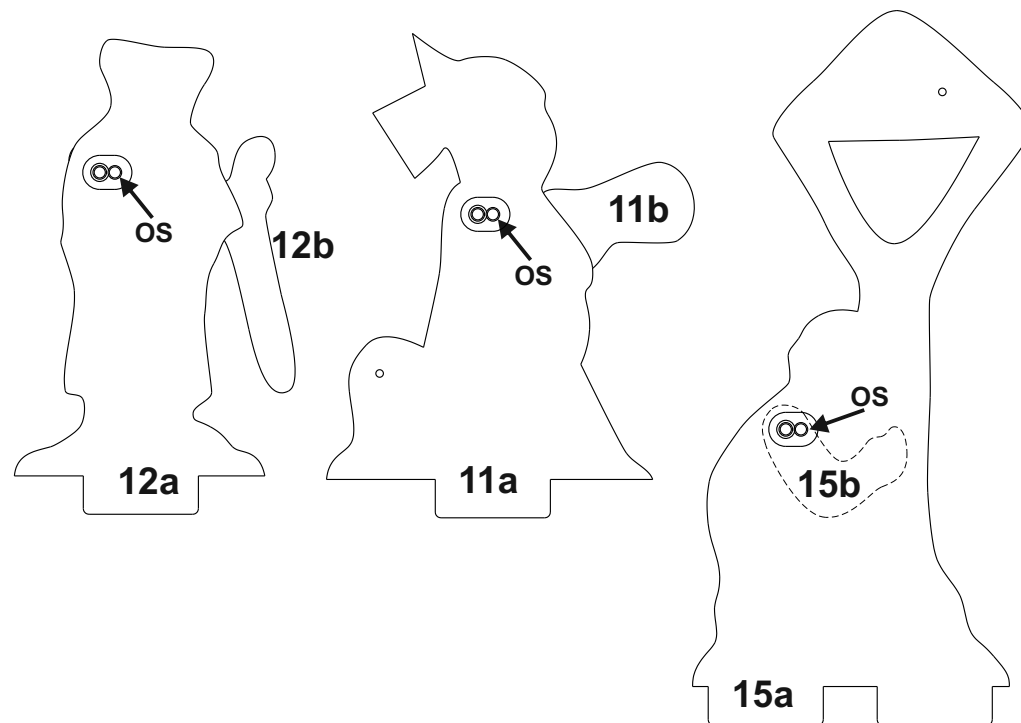


Nasadíte vidličku **VID** na kliku **KFP**, uchopte ji spolu s pevnou částí a natočte pohyblivou část do polohy přibližně podle obrázku, .

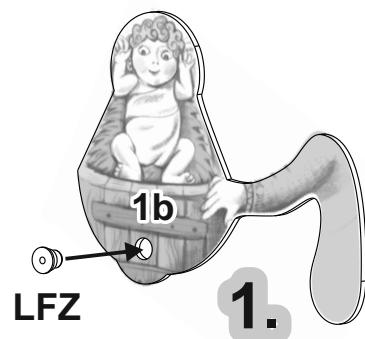
- Vidličku držte svisle
- Dejte pozor, abyste měli kliku **KFP** natočenou správně (viz *det.1*). **Kontrola** - pokud se ovládací špendlík **OS** pohybuje nahoru, musí se pohyblivá část rovněž pohybovat nahoru.

Stejným způsobem smontujte ostatní figurky s pohyblivou částí vpředu. Polohy pohyblivých částí vůči klikám **KFP** nastavte podle obrázků

- Pohyblivé části se musejí pohybovat lehce. Zkontrolujete to tak, že se budou volně houpat.
- Možná budete muset pohyblivé části mírně ohnout směrem od pevné části, ať o ni nezachytávají.

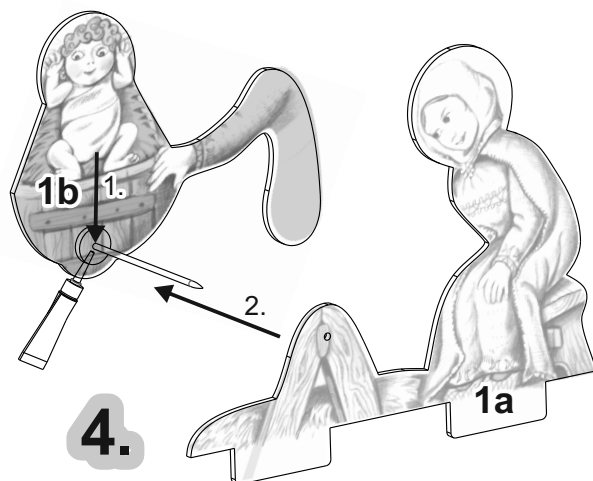


Montáž pohyblivých figurek s pohyblivou částí vzadu

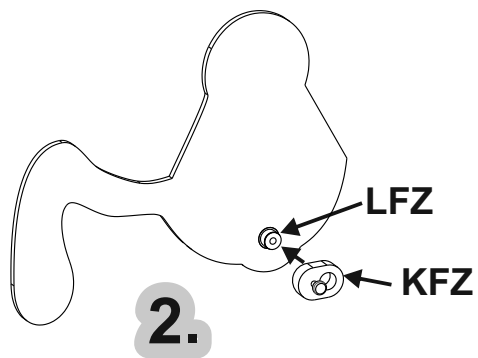


Do ložiska **LFZ** navlékněte špendlík kvůli snadnější manipulaci, vyloupněte je z destičky (viz str. 3) a zasuňte do otvoru figurky ze strany tisku až na doraz.

POZOR! - NELEPIT!

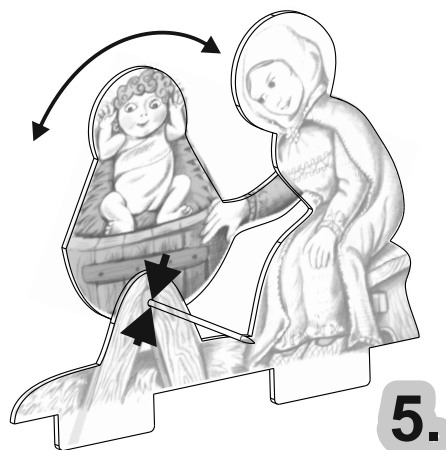


Kápněte v místě šipky 1. na terčik **TC** malou kapku lepidla, navlékněte na špendlík pevnou část a přilepte ji k terčičku **TC**.

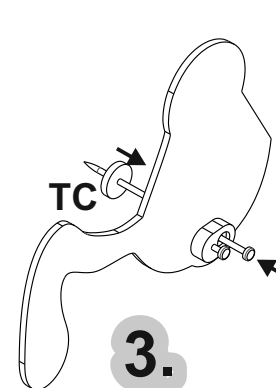


Na ložisko **LFZ** nasuňte s použitím mírné síly kliku **KFZ** až na doraz.

POZOR! - NELEPIT!



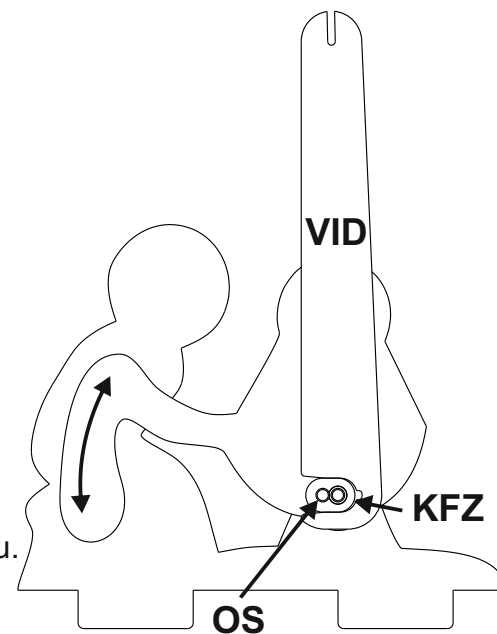
Zkontrolujte, zda se volná část pohybuje lehce (musí se volně houpat), případně mírně vytlačte špendlík, aby se zvětšila vůle mezi pevnou a pohyblivou částí. Ucvakněte kleštičkami špendlík těsně u pevné části.

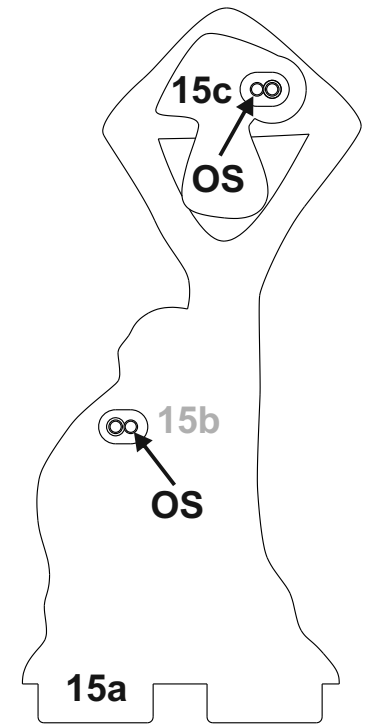
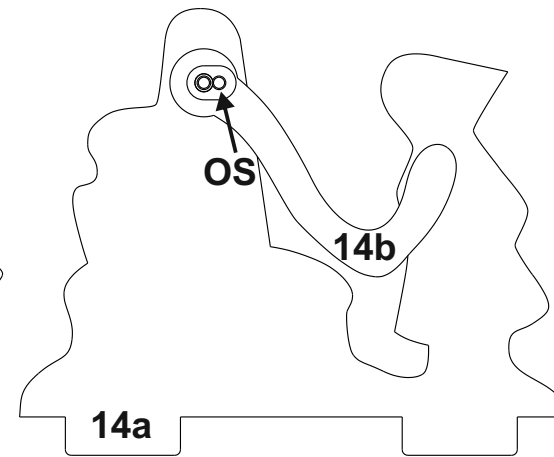
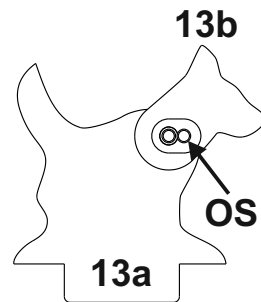
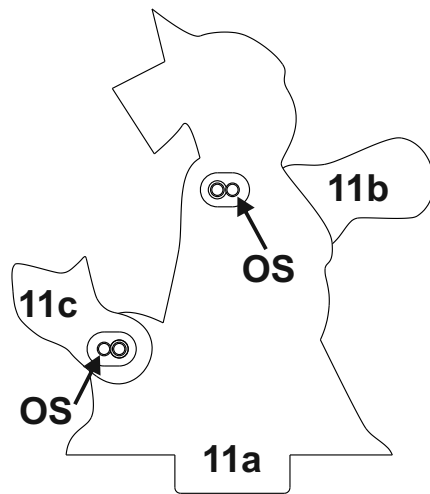
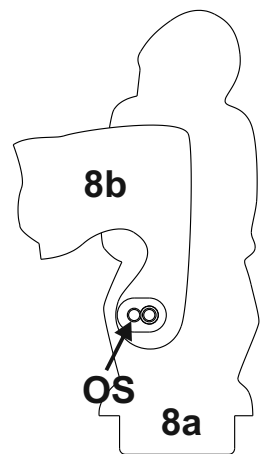
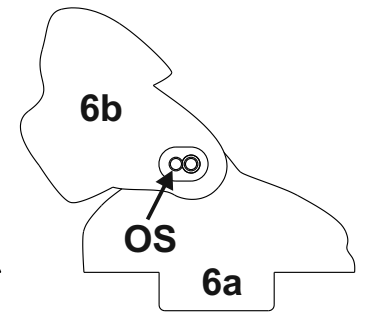
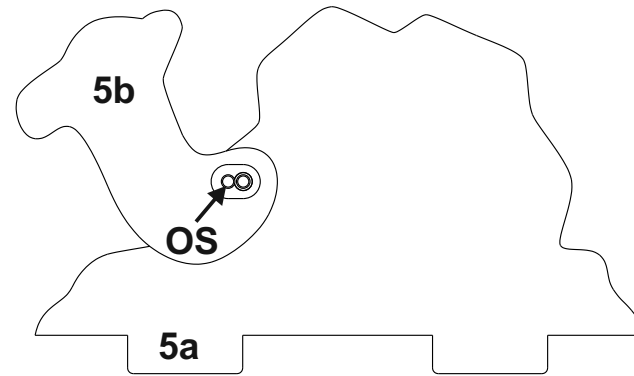
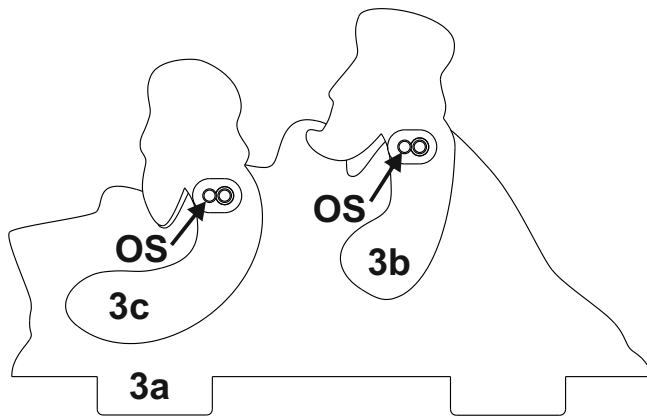
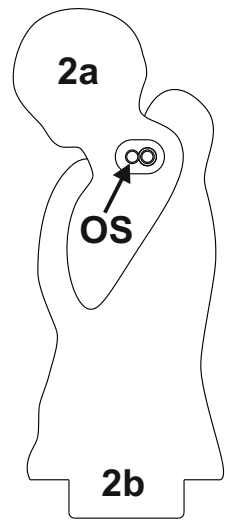


Špendlík zasuňte do ložiska figurky zezadu a zepředu na něj nasuňte terčik **TC**. Terčik napíchněte na špendlík proti polystyrenové podložce **PS**. Terčik dotlačte až na doraz, hlavička špendlíku musí zůstat schovaná ve vybrání kliky **KFZ**.

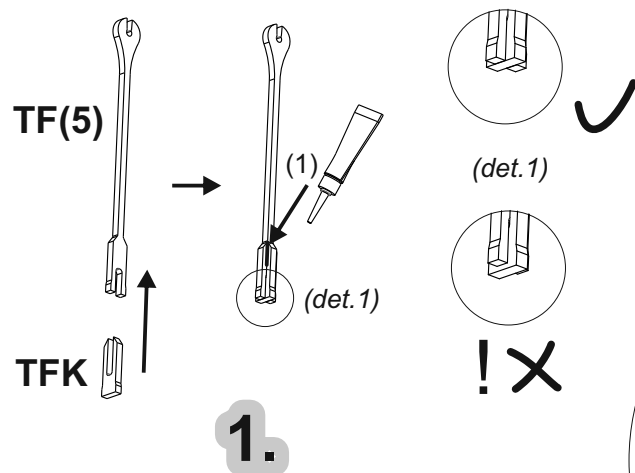
Nasuňte vidličku **VID** na kliku **KFZ**, držte ji svisle a nastavte přibližně polohu pohyblivé části vůči klice **KFZ** podle obrázku. Dejte pozor, aby ovládací špendlík **OS** byl na správné straně - podle obrázku.

6.

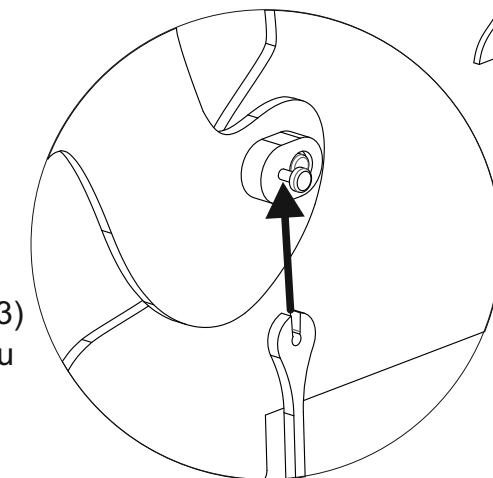
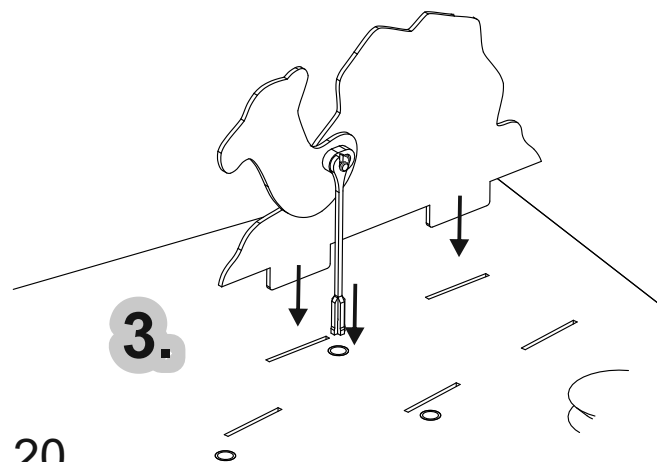




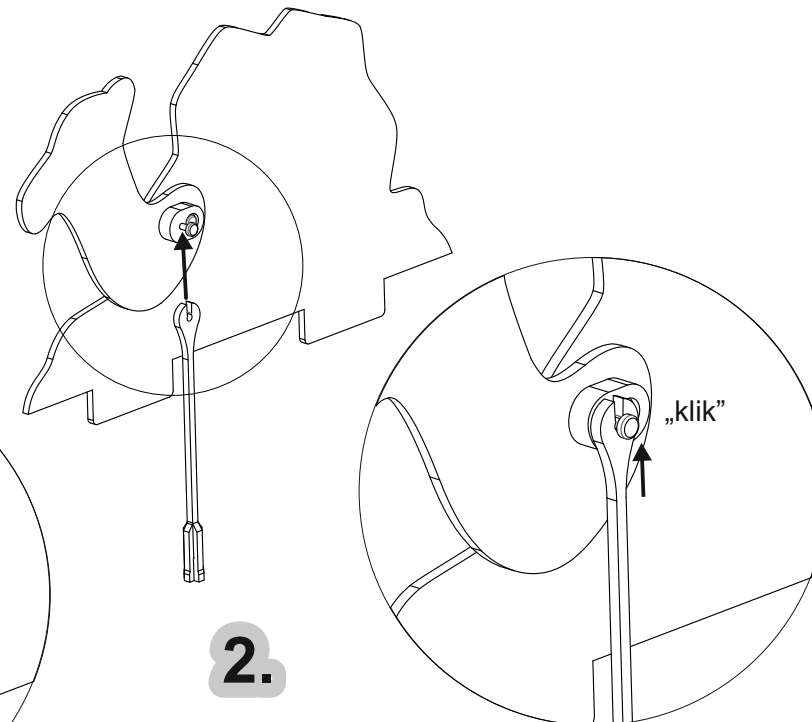
Montáž pohyblivých figurek do panelu



Vyloupněte z destičky s táhly figurek (viz str. 3) táhlo **TF5** a jednu koncovku **TFK**. Koncovku nasuňte na táhlo a dotlačte na doraz tak, aby byly spodní plošky táhla i koncovky v jedné rovině (det. 1). Pomocí špendlíku naneste malou kapku lepidla do místa označeného šipkou (1).

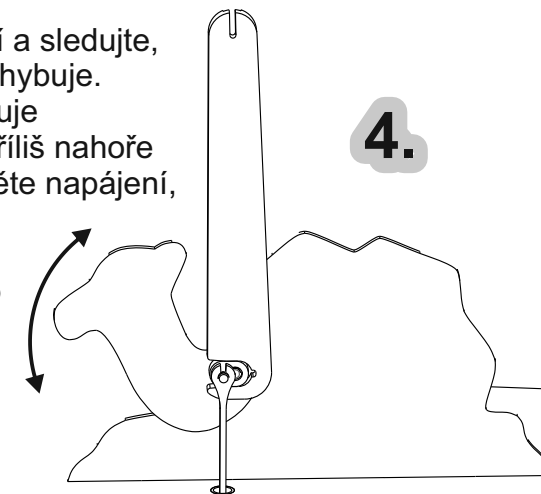


Figurku zasadte na odpovídající pozici na panelu. Nejprve zasuňte táhlo **TF** do trubičky, pak celou figurku do výřezů v panelu. **POZOR!** - pohyblivou část těsně před dosednutím figurky na své místo nechejte volně, ať táhlo **TF** dosedne samo na táhlo **TM** uvnitř panelu (viz str.8-10). Ověřte si, že když nadzdvihnete a pak pustíte pohyblivou část, zastaví se vždy ve stejné poloze. Pokud by táhlo v trubičce zachytávalo, obruste je zlehka smirkovým papírem.



Táhlo figurky „zacvakněte“ na ovládací špendlík **OS** a rozhýbejte je tak, aby se volně houvalo. Můžete si pomoci třeba tím, že použijete samostatný celý špendlík a mimo figurku na něj táhlo několikrát nacvaknete a zase sundáte.

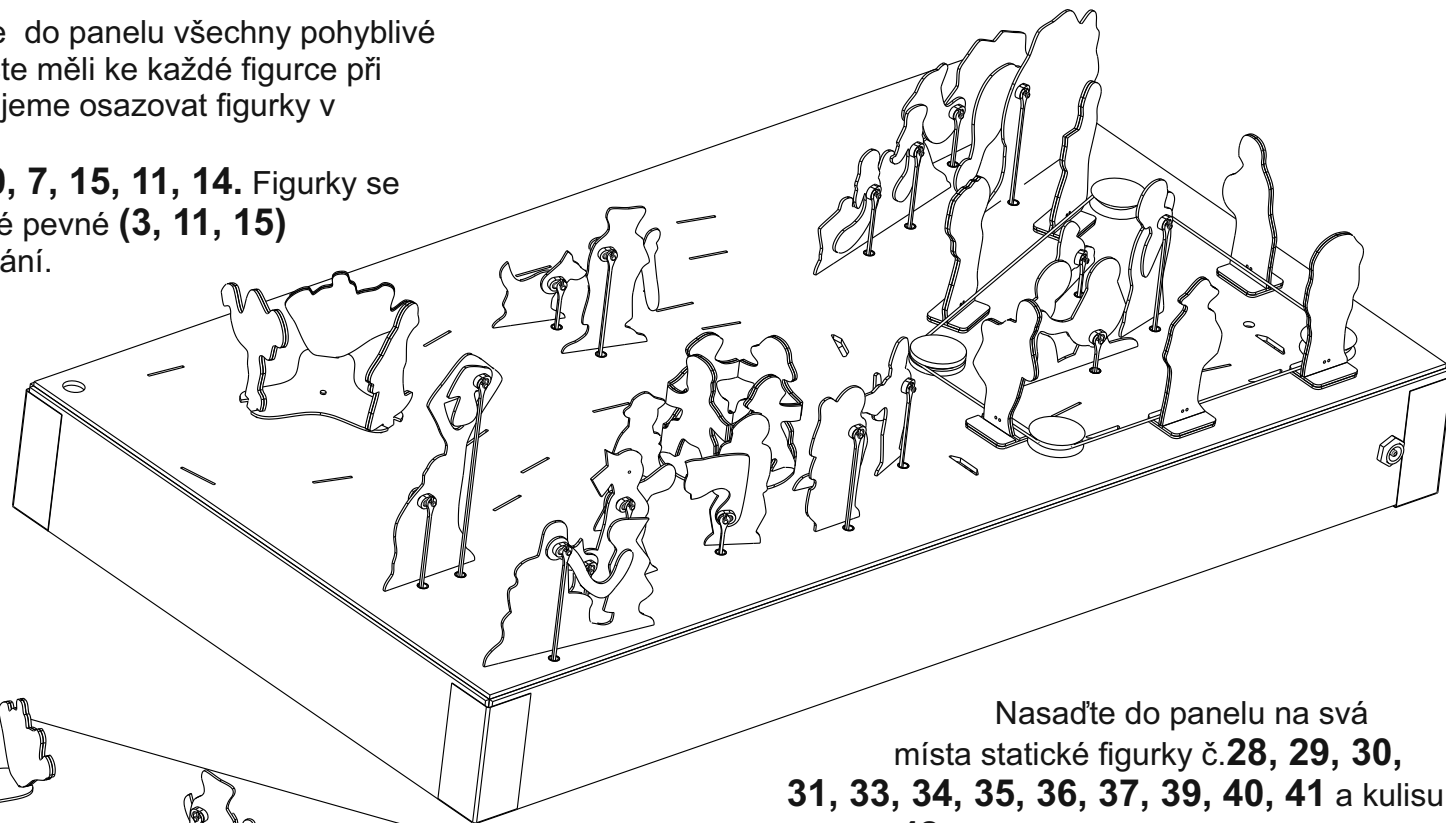
Zapojte napájení a sledujte, jak se figurka pohybuje. Pokud se pohybuje pohyblivá část příliš nahoře nebo dole, vypněte napájení, vidličkou **VID** zachyťte kliku **KFZ** nebo **KFP** a nastavte pohyblivou část do správné polohy.



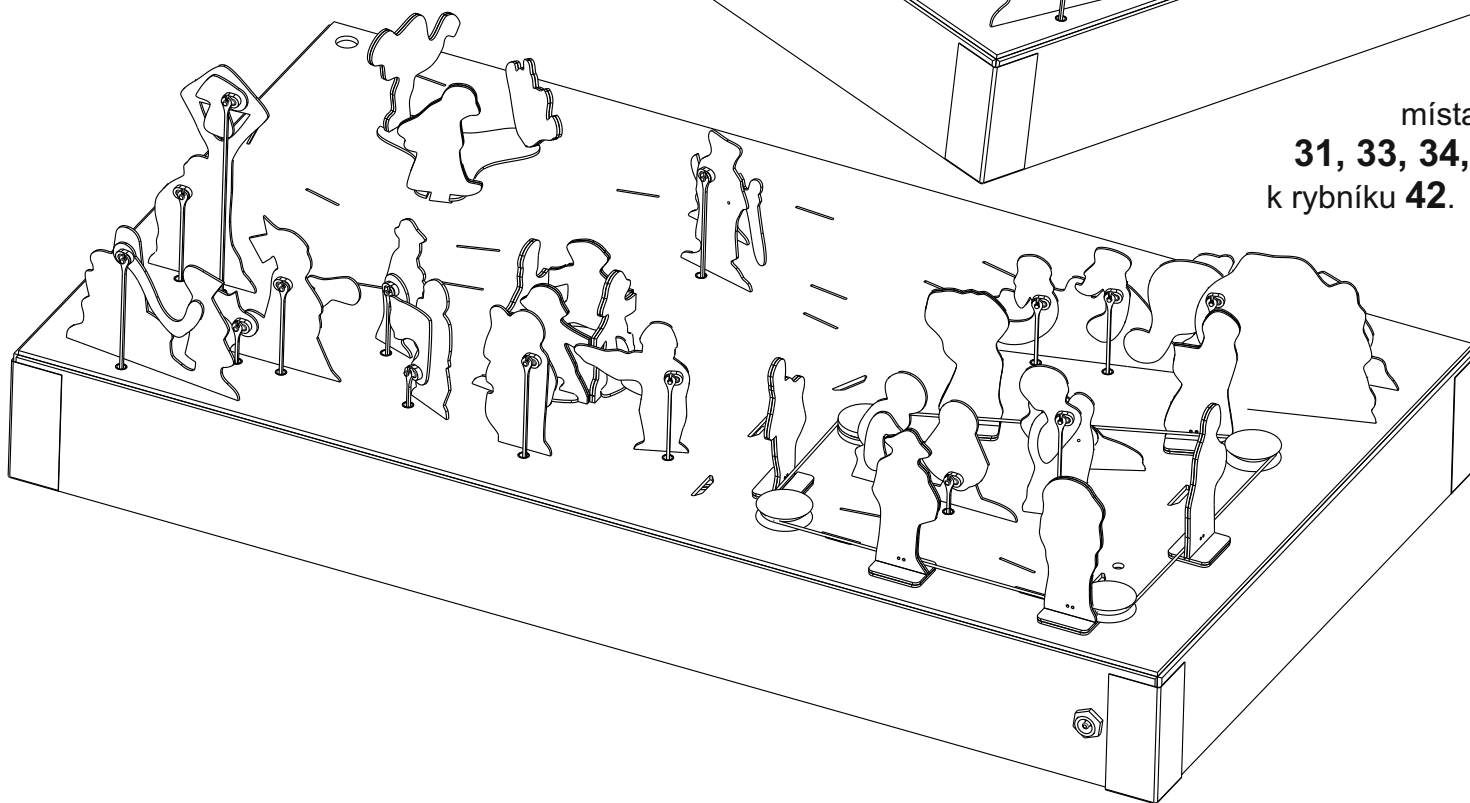
Podobně jako figurku **č. 5** - osadte do panelu všechny pohyblivé figurky a seřďte jejich pohyb. Abyste měli ke každé figurce při osazování dobrý přístup, doporučujeme osazovat figurky v následujícím pořadí:

5, 3, 4, 6, 2, 1, 13, 12, 9, 8, 10, 7, 15, 11, 14. Figurky se dvěma pohyblivými částmi na jedné pevné (**3, 11, 15**) si žádají větší opatrnost při osazování.

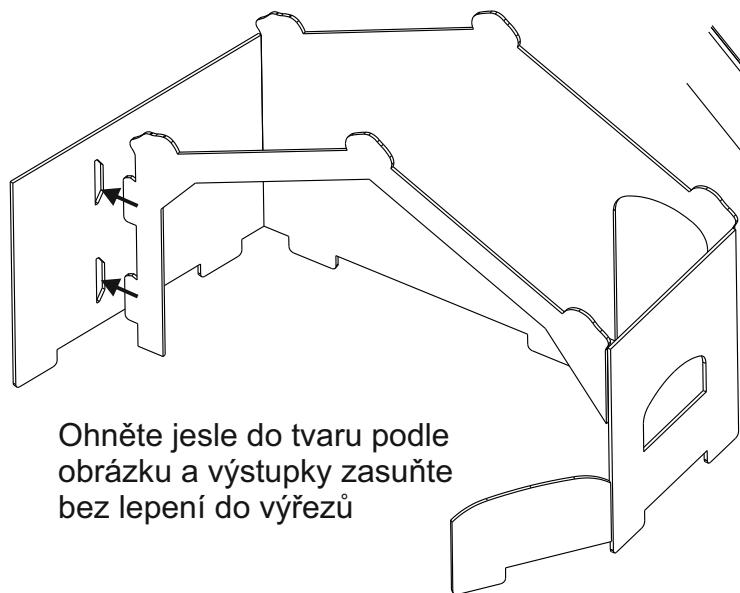
Pozn. Řemínek s darovníky nasadte na kladky až na konec



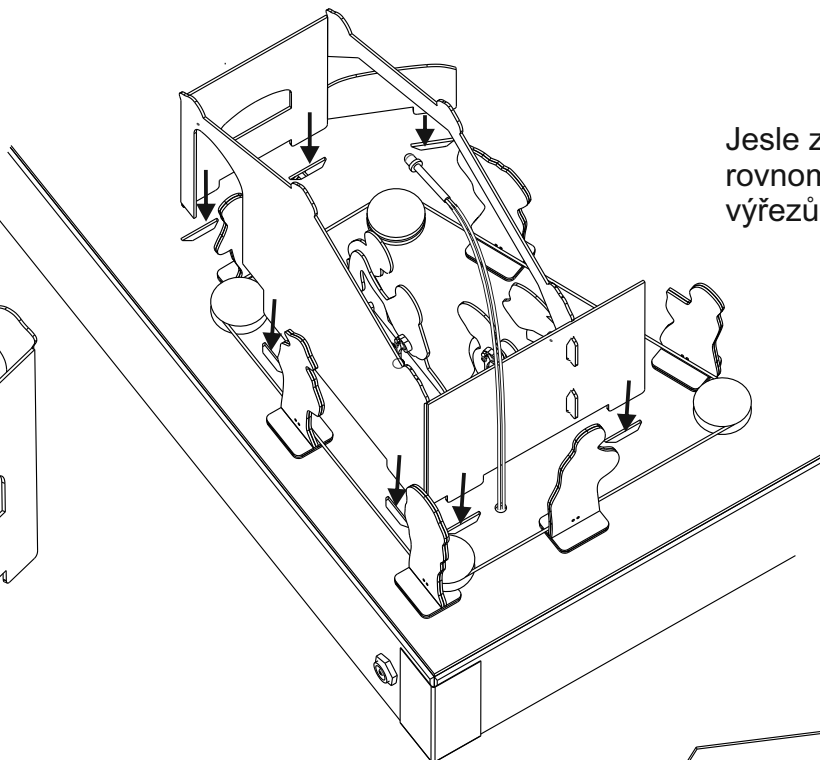
Nasadte do panelu na svá místa statické figurky **č. 28, 29, 30, 31, 33, 34, 35, 36, 37, 39, 40, 41** a kulisu k rybníku **42**.



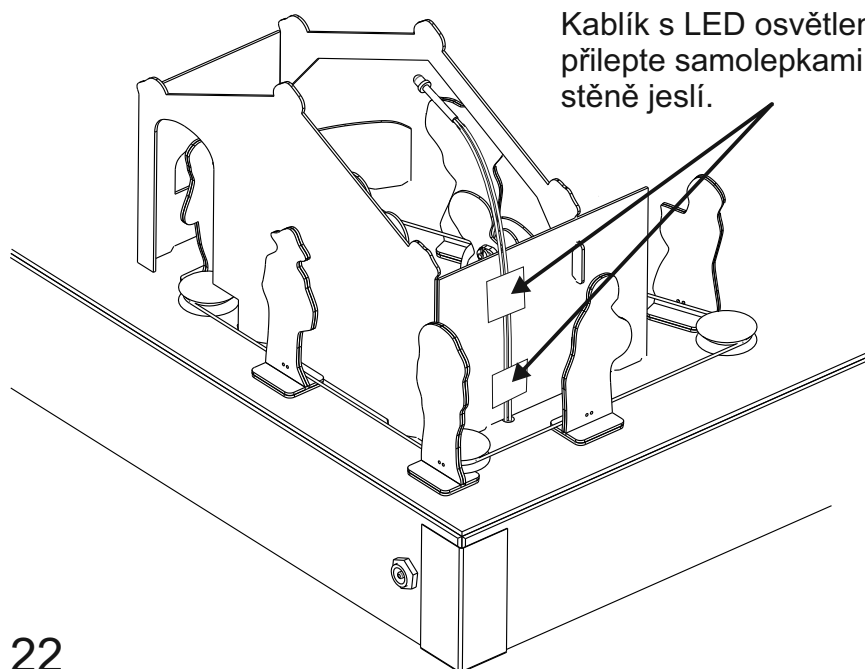
Závěrečná montáž



Ohněte jesle do tvaru podle obrázku a výstupky zasuněte bez lepení do výřezů



Jesle zasuňte opatrně a rovnoměrně na své místo do výřezů v panelu



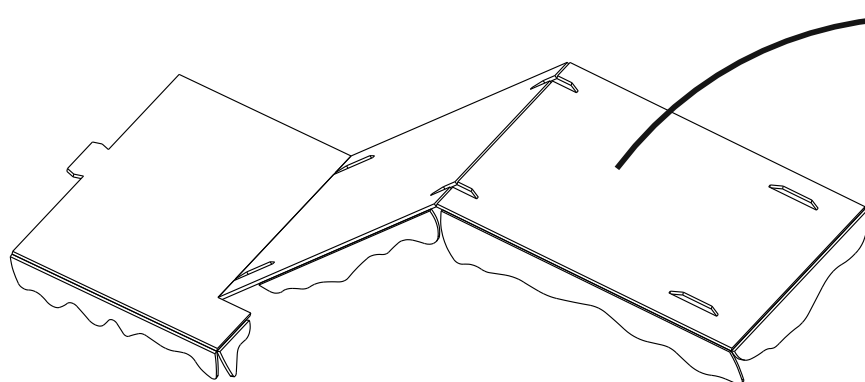
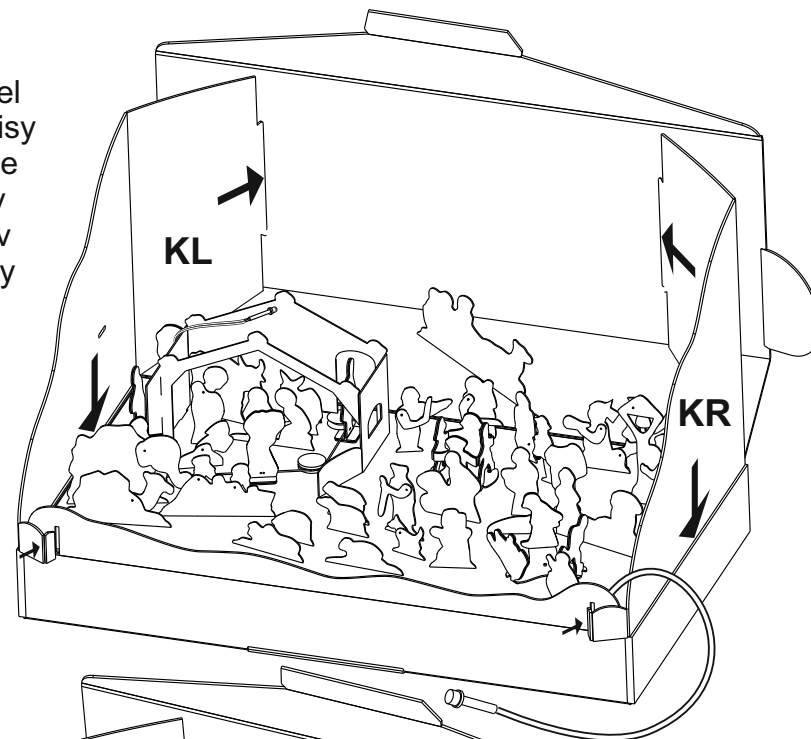
Kablík s LED osvětlením jeslí přilepte samolepkami zvenku ke stěně jeslí.



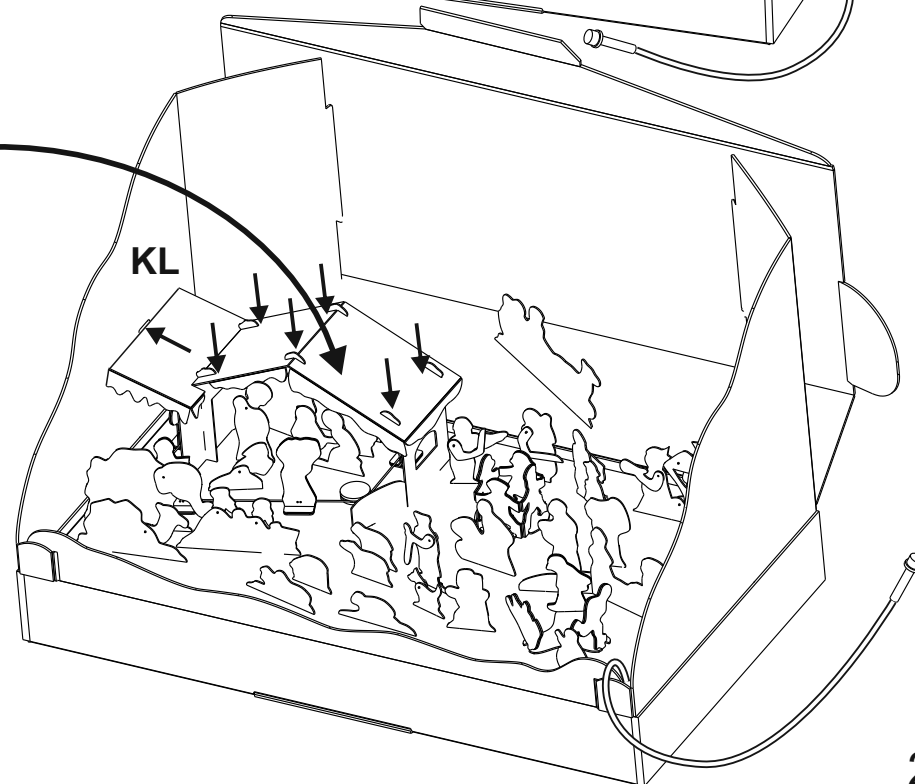
Výseky v krabici pro figurku **38** nejprve rozšířte třeba příborovým nožem

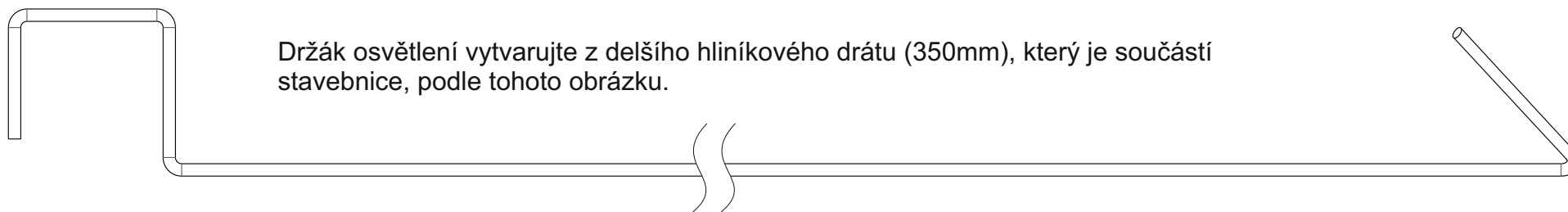


Vložte smontovaný panel do krabice a nasadte kulisy do výřezů v krabici podle obrázku. Přední zámky kulis vtláče do výřezů v přední kulise sněhu, aby byla svisle.

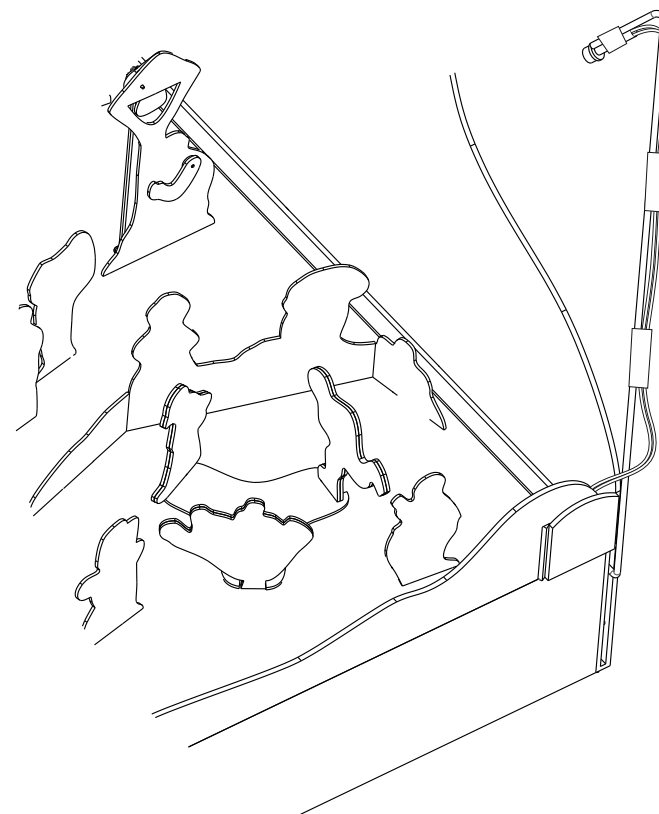
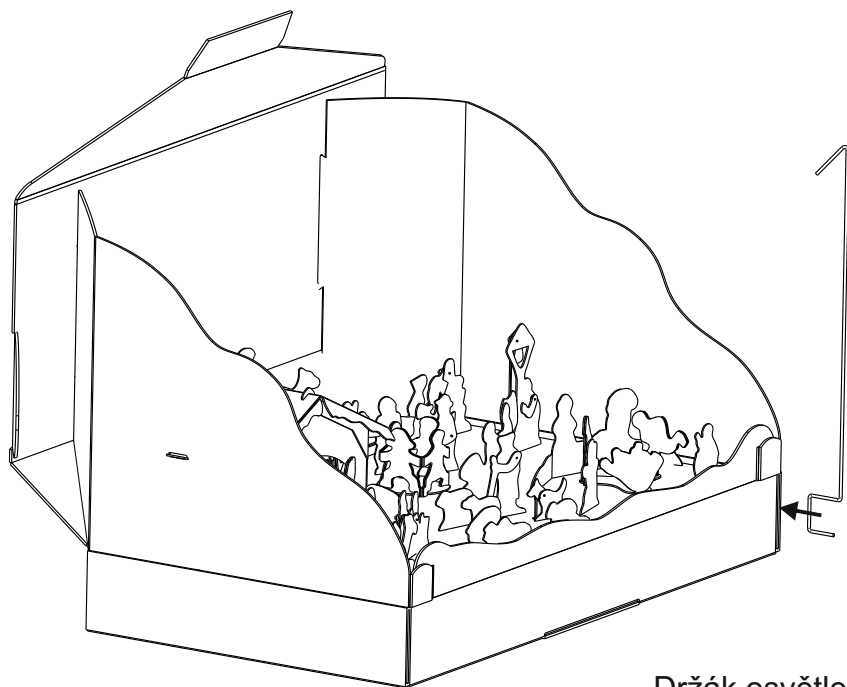


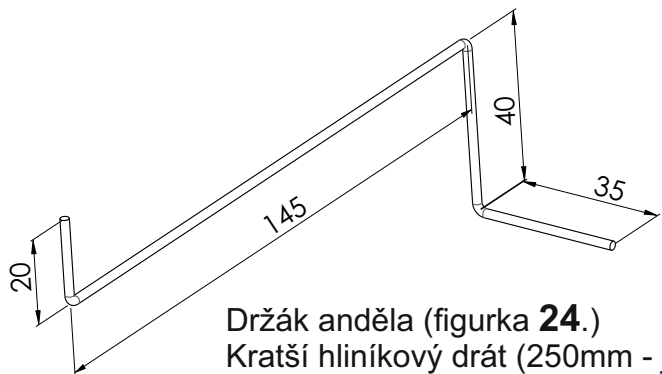
Naohýbejte střechu jeslí podle obrázku, (v případě nutnosti si pomozte řezákem) a nasadte ji na výstupky jeslí, měla by držet na svém místě bez lepení. Výstupek stříšky zasuňte do výřezu kulisy **KL**. (Pokud by se Vám zdála stříška příliš široká, kousek jí odřízněte, aby dobře seděla na svém místě)





Kablík a LED osvětlení přichyťte k držáku osvětlení samolepkami. Konec držáku s LED ohněte do vhodného směru, aby LED osvětlovala rovnoměrně celou scénu

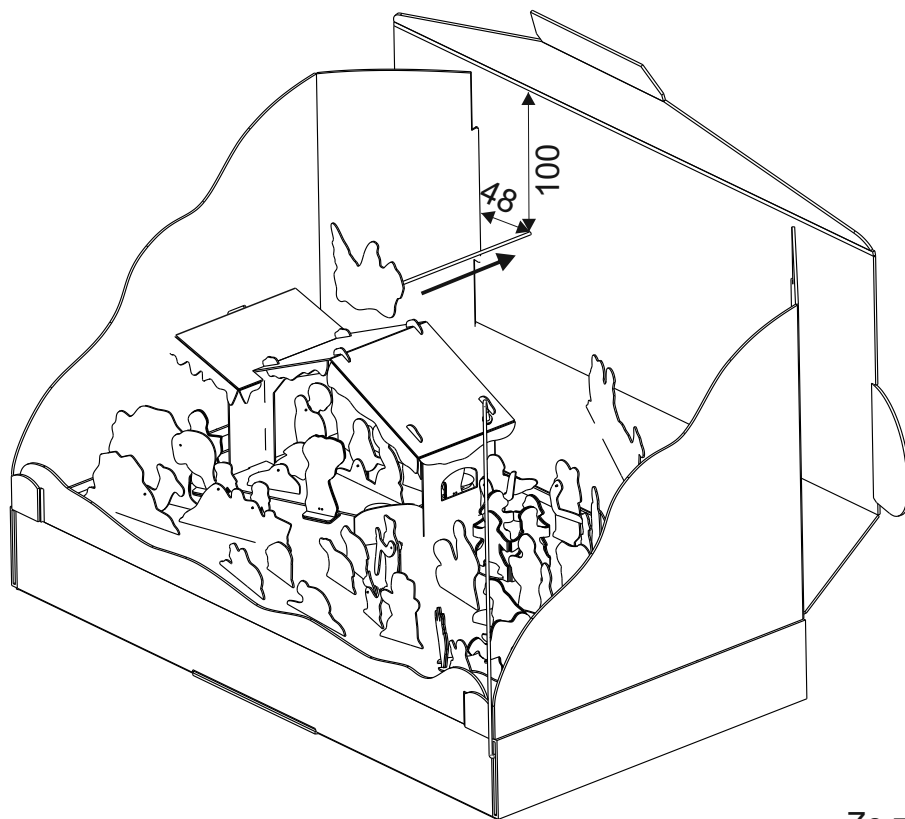




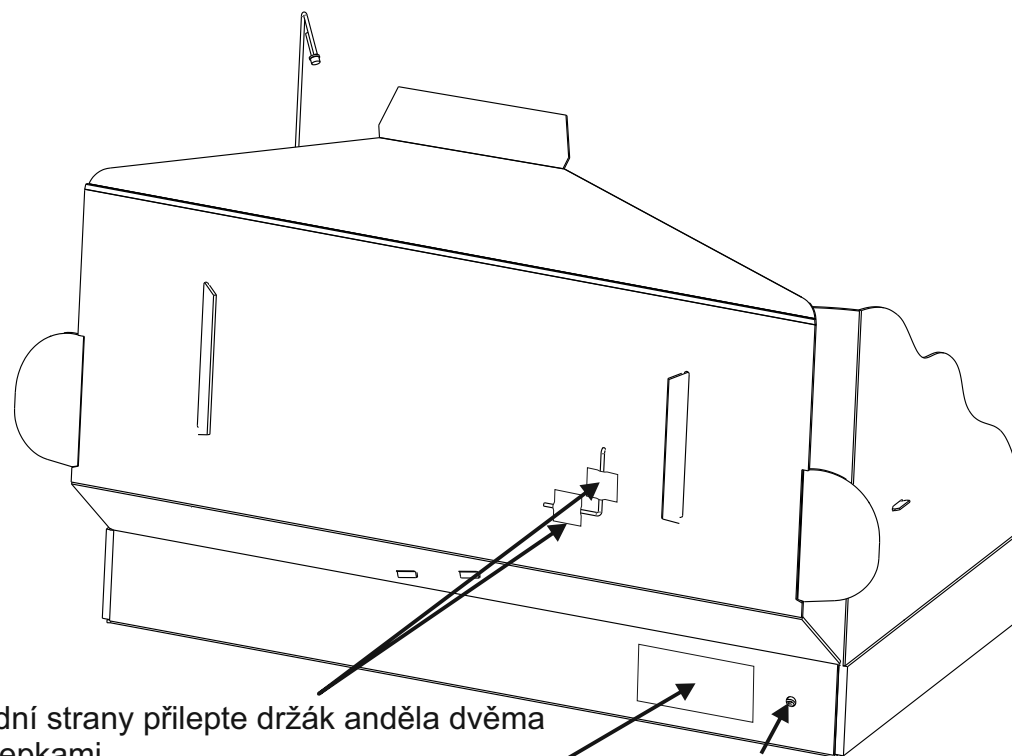
Držák anděla (figurka **24.**)
 Kratší hliníkový drát (250mm - je součástí
 stavebnice) ohněte do tvaru podle obrázku -
 délky jsou v mm, jejich přesné dodržení není
 kritické.



Držák přilepte k andělovi zezadu samolepkou



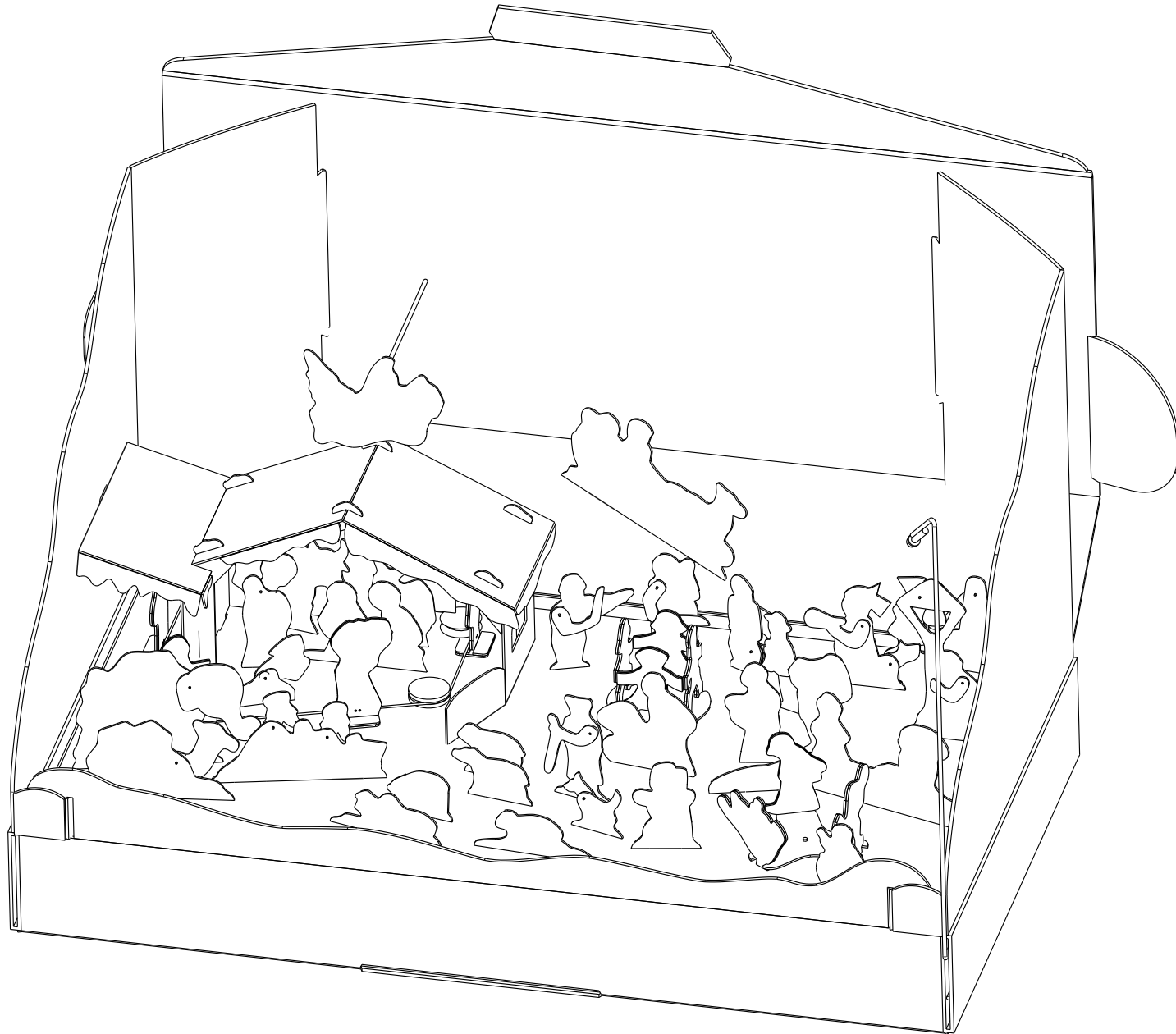
Do zadní stěny propíchněte v naznačeném místě
 podle obrázku díрку a navlékněte do ní držák s
 andělem



Ze zadní strany přilepte držák anděla dvěma
 samolepkami

Zde nalepte držák s bateriemi

Konektor napájení



Táhla - roztřídění a umístění na vačkostroji

